

すぎない、としている。今回の訴訟は、米国でリパースエンジニアリング（デイスアセンブリを含めた逆解析）を争点とした、家庭用TVゲームの訴訟（アタリゲームズ社対米国任天堂、アカレイド社対セガ社）に匹敵する重要な訴訟に発展する可能性がある。これま



松下はフラットビジョンと3DO製品

同ショーはエレクトロニクスの最新の成果、動向を示すものを国内外より集め、情報交流やビジネスの促進を図ることを主な目的に、六年から東京と大阪では交互に開かれているもので、今回が三二回目。

今回の出展社は四百五十八社十一団体で、うち海外からは百七十九社三団体が出展した。出展社数は九一年の約五百六十社をピークに九二年は激減したが、今回再び急増



エレクトロニクスショー93で、上の写真は松下電器の小間。下バーチャルビジョン社の小間で、実際に試しているようす



JAMMAの監事、理事を歴任

古川 純一郎氏（ふるかわ・じゅんいちろう）  
 ㈱関西精機製作所社長  
 十一月三日午後二時、肺炎のため京都市内の京都大学付属病院で死去。

四十三歳。京都府出身。自宅は京都市左京区北白川瀬内町二十七の一。葬儀、告別式は五日午後一時から京都市左京区黒谷町の蓮池院で行なわれた。喪主は妻 喜美子（よしみ）さん。

五五年に関西精機製作所を創業した古川謙三会長の長男。七三年に同志社大工学、関西精機製作所入社。七八年に取締役。八六年に専務となり、九一年精機サービス社長の代表取締役、㈱エキスポランドの監査役、㈱ジェイ・アール・イーの取締役に兼ねていた。

業界団体では日本アマミューゼントマシ工業協会（JAMMA）で八七年二月から二年間監事

今年入社した管理本部長

川畑 工（かわばた、  
たくみ）コナミ（株）常務  
十月二十日午後十一時三  
十五分、心不全のため東  
京都港区の慈恵医大病院  
で死去、五十三歳。兵庫  
県出身。自宅は東京都杉  
木区下井草五十三の十  
三。告別式は二十三日午  
前十一時半から新宿区新  
宿二の九の二の太宗寺で  
行なわれた。喪主は妻、  
満子（みつこ）さん。  
コナミの重要ポスト、  
管理本部長だった川畑氏  
は六四年東大卒。神戸  
銀行（現さくら銀行）に  
入り、ロンドン支店、香  
港現地法人、国際部勤務  
を経てシンガポール支店  
になった。

また九四年三月期の目  
通しは売上高百四十億円  
、經常利益八億円、当期利  
益四億円、五月時点の  
見通しと比べてそれぞれ

予定した商品開発の遅れで

期では増収増益になる。  
 の姿勢を崩して、予定ない  
 同社によると、予定ない  
 の商品開発、直営ロケテ  
 設の遅れなどにより、素  
 下高、利益ともに計画  
 下回ることになった。  
 九三年九月初の見通し

レジャー用滑降装置

のとり。記事内容は、  
 公告／公開の日付、発明  
 考案の名称、出願人、  
 公告／公開番号、出願番  
 号の順に掲載。なお<sup>①</sup>は  
 審査請求のあったものを  
 示している。具体的な内  
 容については、各地の発  
 明協会などにお問合わせ  
 さい。

（㈱石井鉄工所（東京）、  
 5・42861・63・14  
 0983。同、5・428  
 62・63・102755）  
 特許出願公開  
 十月二十六日）「スロ  
 ットマシン用の回転リ  
 ール及びその製造方法」、  
 サミール工業（東京）、  
 84・4・27077。  
 十月二十六日）「ゲー  
 ム時計、（株）学習研究社  
 （東京）、5・7828  
 2<sup>①</sup>、4・19800。  
 「的叩き遊戯装置」、（株）  
 セガ・エンタープライゼ  
 ス（東京）、5・782  
 84・4・27077。

実用新案出願公開

## セガ、タイトー、ナムコから講師

第九回AOU技術研修  
会が、AOUの近畿地区  
協議会（吉田勲会長）主  
催により十月十四―十五  
日、大阪・森の宮のアビ  
オ大阪で開催され、五十  
九名が受講した。

近畿地区での開催は昨  
年十一月に続き二回目と  
なり、

TVモニターに説明状況  
を映し出すという新しい  
試みも採用された。これ  
は録画も同時に行なわれ  
ており、後日ビデオカセ  
ットにして会員に提供す  
ることも検討している。

開講式ではまずAOUの  
梅原靖三会長が、「勉  
強を重ねることで企業の  
質が向上し、ひいては国

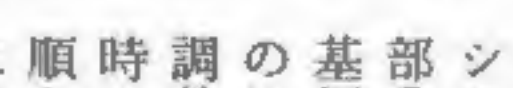
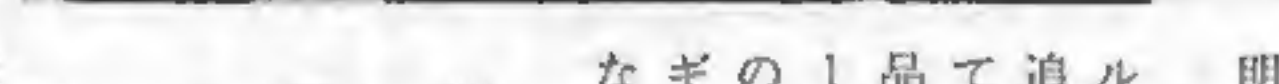
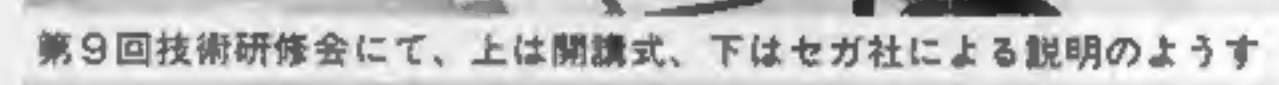
新会社コンピュータエンタテインメント設

ソニー(株)（本社東京、大賀典雄社長）とその子会社、㈱ソニー・ミュージックエンタテインメント（SMEJ、本社東京、松尾修吾社長）は十月二十七日、家庭用TVゲーム機の本体とソフトの開発、販売を業務とする新会社、㈱ソニー・コンピュータエンタテインメントを両社の共同出資で十一月中旬に設立すると発表した。

これによりソニーによる独自の家庭用TVゲーム機が、日本では九四年末に、海外では九五年末に発売されることになった。新会社はゲームソフトに関して、サードパーティとライセンス契約することのこ。

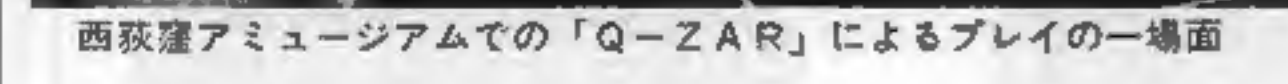
新会社は両社が五〇％ずつ出資して、十一月十七日に設立。社長はSMEJの小沢敏雄会長が就任する。㈱ソニー・コンピュータエンタテインメントは東京都新宿区谷田町一の一四。小沢氏六〇年入社、ソニーから七〇年SMEJに移り、七〇年取締役、七三年専務、七四年専務、七七年副社長、八二年社長と会長、九二年一月から会長、五二年に東大法学。六七歳。

ソニーは任天堂と家康用TVゲーム機「ブレイドシオン」（仮称



エスシーシーと提携して

（株）ザップ（本社東京、浦慶政社長）は、対戦に国内総代理店契約を結び、八月に二つのロケをオープンさせ、A.M.ショーでも紹介した。



京、太田 回十人から三十人まで

（しずくも半端で、意味も  
に分からない。）で運営、営  
業時間は午前十一時から  
午後十一時（金、土、祝  
前日は午前零時）までと  
なっている。

「ドクター・ジョーカン  
ズ」内のロケはザップ直  
営で一階に設けられ、ア  
リーナの面積は約百三平  
方メートルと小さい。今後は、  
フランチャイズ形式で二  
百三十五平方メートルの規模の  
施設を三年間で全国五十  
カ所まで増やす予定。

日し州をを機国たしス ソ肉つミ育

「QIZAR」はオーストラリアの電子機器メーカーが八六年に開発し、そのだが、八九年に英レジェンディコープ社が同社に譲渡するすべての権利を買取った。現在英国中心に五十ヶ所など欧に約百五十ヶ所の同ゲム施設があるとのこと。本ではザップが今年初

西荻窪アミューズシアムでの「Q-ZAR」によるプレイの一例

京 太田  
 紋社長）  
 との共同  
 経営で、  
 ザップが  
 運営。約  
 八千万円  
 を投資し、  
 三百六十  
 平方メートルの  
 フロアを  
 使用。うち  
 一ナギと  
 プレイフ

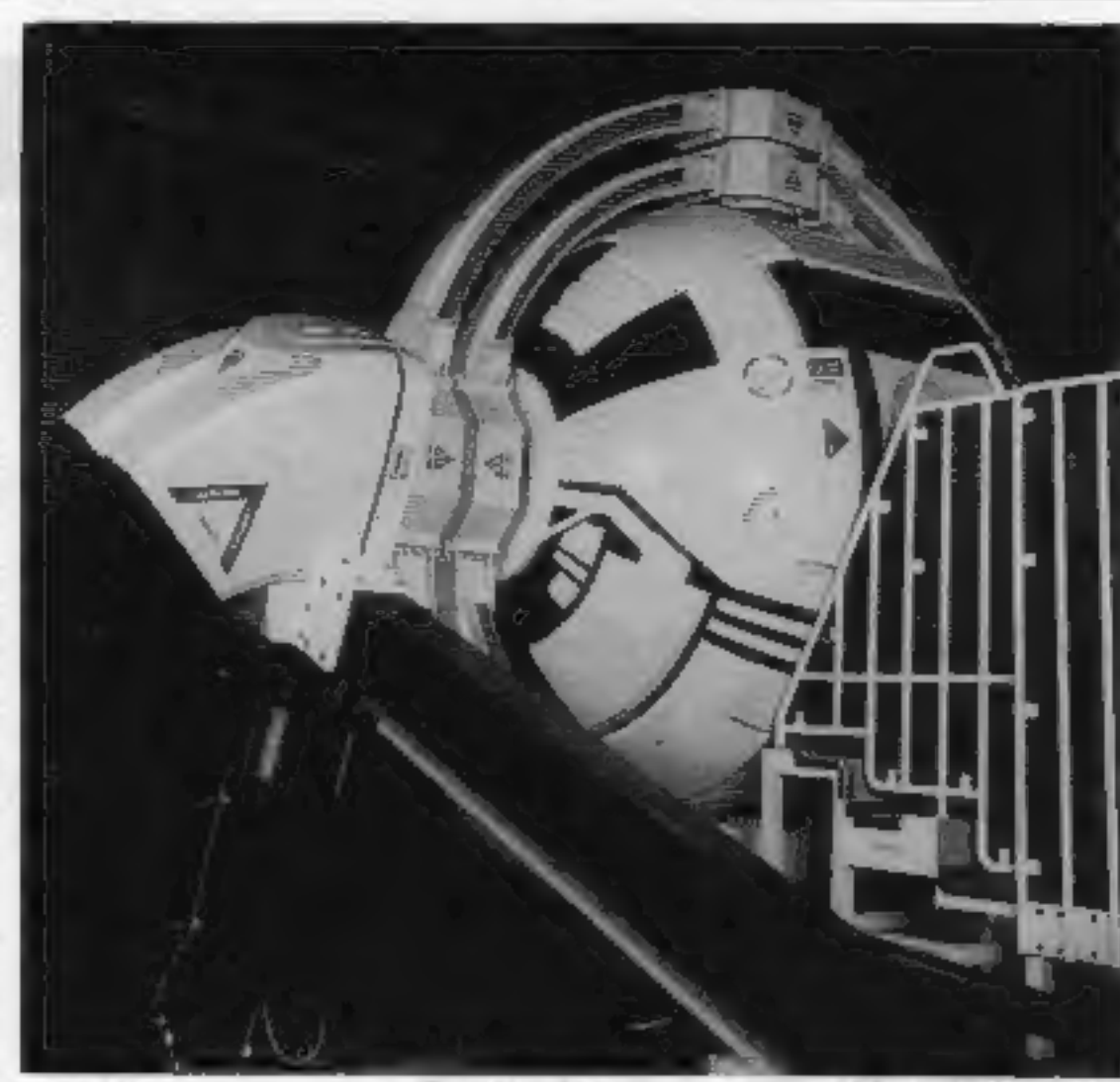
\_\_\_\_\_







「現行風営法は、子どもを客対象とするAM業界にはなじまないもので、規制が必要ならば、まったく別の法律（たとえば「遊技機法」など）を制定するよう働きかけたい」という考えが、業界の一部にはあるらしい。もっとも、具体的なプログラムが示されているわけではないので、ほとんど無視してよいと思われるが、こういう考え方をしている人は、風営法によって規制された理由などをあまり知らないのではないのか。第一に風営法で「八号営業」を新設した主な理由は、遊技機賭博の未然防止である。第二に、「大人だけで



映像シミュレーター「スピンドレックス」の外観。回転する球形乗物が両端のアームシンジナー駆動により上下動する

3画面映像シミュレーター  
回転と上下運動  
タイトル「スピンドレックス」  
（株）タイター（本社東京、長谷川桂祐社長）はこの映像シミュレーター「スピンドレックス」を、同社D3「BOS」を一回り大を開設、その第一号機を東京・町田市の「タイターパーク・キャノンボー」に設置し、十月二十三日営業運転を開始した。幅三、二の球形乗物の乗

論潮  
別の法律？  
これはどうも、風営法で「八号営業」を新設したのは「不良少年のたまり場」になっているとの見解が強いこと、と見えて「別の法律」と言っているのではないのか。点については確かに因果関係は不明で、不当な理

共同購入を推進  
組合名変更は継続審議  
（株）タイター（本社東京、長谷川桂祐社長）は、同組合に委託した会社三十三社、宮治実理、八期通常総会を開き、事業年度の移り変わりに伴う決算案などを承認した。同組合には委託した会社三十三社、宮治実理、八期通常総会を開き、事業年度の移り変わりに伴う決算案などを承認した。

「侍スピリッツ」  
タイターのゲーム音楽CDも  
（株）タイター（本社東京、長谷川桂祐社長）は、同組合に委託した会社三十三社、宮治実理、八期通常総会を開き、事業年度の移り変わりに伴う決算案などを承認した。同組合には委託した会社三十三社、宮治実理、八期通常総会を開き、事業年度の移り変わりに伴う決算案などを承認した。

支店開設  
（株）タイター（本社東京、長谷川桂祐社長）は、同組合に委託した会社三十三社、宮治実理、八期通常総会を開き、事業年度の移り変わりに伴う決算案などを承認した。同組合には委託した会社三十三社、宮治実理、八期通常総会を開き、事業年度の移り変わりに伴う決算案などを承認した。

価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

リッジレーサー  
超リアルCGドライブ機  
4モードからレベル選択  
RIDGE RACER

バーチャファイター  
CGポリゴン格闘ゲーム  
3Dパワーを50%画面で  
VIRTUA FIGHTER

スーパーチャレンジシュート  
バスケットボールのブライズ機  
リアルなボール操作でシュート  
SUPER CHALLENGE SHOOT

エクステイ  
予定明日「検索テスト機」  
2人対戦「長寿バトル」も  
X-DAY

KONAMI  
THE VIDEO GAME  
ポリネットウォリアーズ  
POLYNET WARRIORS  
©1993 KONAMI All rights reserved.  
ちゅどーん  
わいわい  
かやがや  
楽しん  
いっ  
くやしー

悪党粉碎  
THE VIDEO GAME  
バイオレント ストーム  
VIOLENT STORM  
TM  
©1993 KONAMI  
ALL RIGHTS RESERVED.



AMOA・EXPO'93

AMOA・EXPO'93

AMOA・EXPO'93

### 《TVゲーム機》

## 景と

ングエキスポというギャンブル機種の国際的展示会があるし、また概念上アミューズメントとゲームは米国でちゃんと区分されているので、AMOAエキスポではギャンブル機を排除したほうが便利ではないか。その意味で、今回のショーはこれまでの暖昧さを取り除く、すっきりした展示会となった。

しかし、AMOAエキスポ全体からすると、これまでその一角を形成してきたVLT機の出展が火が消えたようにならないう。このため今問題らしい。景気が上向いていないという好条件にもかかわらず、いつもと比べ勢いが盛りに上り、景気がよくなれば十分に

#### VRゲーム4社

TVゲーム機、フリックパッドなど伝統的なAMGゲーム機は、昨年から今年にかけてAWT社、VR8社、そしてVOR社がそれぞれ新製品を発表



米国SIS社による「VR3Dコンピューティング・プラットフォーム」の利用例から

期待ができる。最近話題になっているバーチャルリアリティ(VR)ゲームも、話題作りという面では、盛り立ててはいるが、まだ商品としてはつきり確立していない。エ

ジソンブラザーズ社が導入した英国製「バーチャリティ」の後、昨年から今年にかけてAWT社、VR8社、そしてVOR社がそれぞれ新製品を発表

米国の市場で最も多いのはTVゲーム機であり、このところミッドウェー社(ウィリアムズ社と姉妹会社)、どちらもWMSの子会社)の実業格闘の「モーターボール」が、実写ベースでリドしてきた。カブコン「ストII」シリーズやSNKの「ネオジオ」ソフトも、WMS社グループによる独自の開発と、ゲームの作風の

米国の市場で最も多いのはTVゲーム機であり、このところミッドウェー社(ウィリアムズ社と姉妹会社)、どちらもWMSの子会社)の実業格闘の「モーターボール」が、実写ベースでリドしてきた。カブコン「ストII」シリーズやSNKの「ネオジオ」ソフトも、WMS社グループによる独自の開発と、ゲームの作風の

米国の市場で最も多いのはTVゲーム機であり、このところミッドウェー社(ウィリアムズ社と姉妹会社)、どちらもWMSの子会社)の実業格闘の「モーターボール」が、実写ベースでリドしてきた。カブコン「ストII」シリーズやSNKの「ネオジオ」ソフトも、WMS社グループによる独自の開発と、ゲームの作風の



ナムコ・アメリカ社の小間(左から)橋正裕社長、ナムコ・中村雅敏社長、ナムコ・アメリカ社のケビン・ヘイズ氏、フランク・コーゼチーノ氏、ナムコ・田代泰典取締役



米国アメリカ社の小間(左から)アメリカン・サミーの鈴木義治社長、サミー工業・星見治社長、アメリカのギル・ポーラック社長、サミー工業・鈴木美太郎



アイレム・アメリカ社の小間「ニンジャバットマン」を間に(左から)アイレム・中野哲雄常務、アイレム・アメリカ社の藤本正治副社長

これはTVゲームの暴



ナムコ・アメリカ社の小間、CGドライブゲーム機「リッジレーサー」(中央)の展示の様子。精密描写が注目された



米国コナミ社の小間、「ラン&ガン」(スラムダンク)などの展示の様子。同社はほぼコインオペ(業務用)部門社長のポストを新設した

AMOA・EXPO'93

AMOA・EXPO'93

AMOA・EXPO'93

## 気浮揚待ち望む声も りあえず「MK II」

### WSM社グループの勢いなお強力 アタリゲームズ社は来年新ゲーム

米国のAMOAエキスポ93(十月二十一〜二十三日、カリフォルニア州アナハイム)は、ドイツニアランドの近くにあるアナハイム・コンベンションセンターで開催され、インディアンサマーと呼ばれる暑い陽気に囲まれた。すぐ近くにマリオリット、ヒルトンなどの大きなホテルがあつて便利なこと、会場として申し分なかった。

米国の業界は、国全体の景気が回復基調にある(株価は特に上昇を続けている)というのに、なぜか伸び悩んでいる。このためAMOAエキスポ93の出展規模が記録的だとされるにもかかわらず、それは目に見えない雲霧気味で、約二百七十社が二日間を使用し、これは記録的な小間数だとした。また登録入場者は、過去十年間で最高の八千三百三十二人(前回は約七千五百人)と伸びた。しかし、TVゲーム機ブ

米国の市場で最も多いのはTVゲーム機であり、このところミッドウェー社(ウィリアムズ社と姉妹会社)、どちらもWMSの子会社)の実業格闘の「モーターボール」が、実写ベースでリドしてきた。カブコン「ストII」シリーズやSNKの「ネオジオ」ソフトも、WMS社グループによる独自の開発と、ゲームの作風の

米国の市場で最も多いのはTVゲーム機であり、このところミッドウェー社(ウィリアムズ社と姉妹会社)、どちらもWMSの子会社)の実業格闘の「モーターボール」が、実写ベースでリドしてきた。カブコン「ストII」シリーズやSNKの「ネオジオ」ソフトも、WMS社グループによる独自の開発と、ゲームの作風の



米国ストラータ社の小間、ずらり並んだ「ドライバーズ・エッジ」もCG技術による。小さいメーカだが、よく伸びてきた



タイトー・アメリカ社の小間(左から)中西典典副社長、日本システム社の村上栄司社長、台湾のピーター・チャン氏、サムエル・チャン氏、タイトー・田辺勝彦常務



SNK・オブ・アメリカ社の小間(左から)北沢道明社長、SNK・川崎英吉社長、高木康治常務、西山隆志常務



セガ・エンタープライゼスUSA社の小間(左から)セガ社・鈴木久司常務、米国セガ社の中川昌弘副社長

米国の市場で最も多いのはTVゲーム機であり、このところミッドウェー社(ウィリアムズ社と姉妹会社)、どちらもWMSの子会社)の実業格闘の「モーターボール」が、実写ベースでリドしてきた。カブコン「ストII」シリーズやSNKの「ネオジオ」ソフトも、WMS社グループによる独自の開発と、ゲームの作風の



米国ミッドウェー社/ウィリアムズ社(WMS社グループ)の小間。「モーターボール」に対する人気は高い



AMOA-EXPO'93



ジャレコUSA社の小間(左から)セタUSA社の静間智一社長、セタ・富士本部長、米国エレクトロコイン社のジョン・スタジューズ社長、ロムスター社の保木孝仁社長



ジャレコUSA社の小間(左から)ジャレコ・沢井清一郎社長、ジャレコUSA社の井川真一社長、ジャレコ・金沢義秋社長



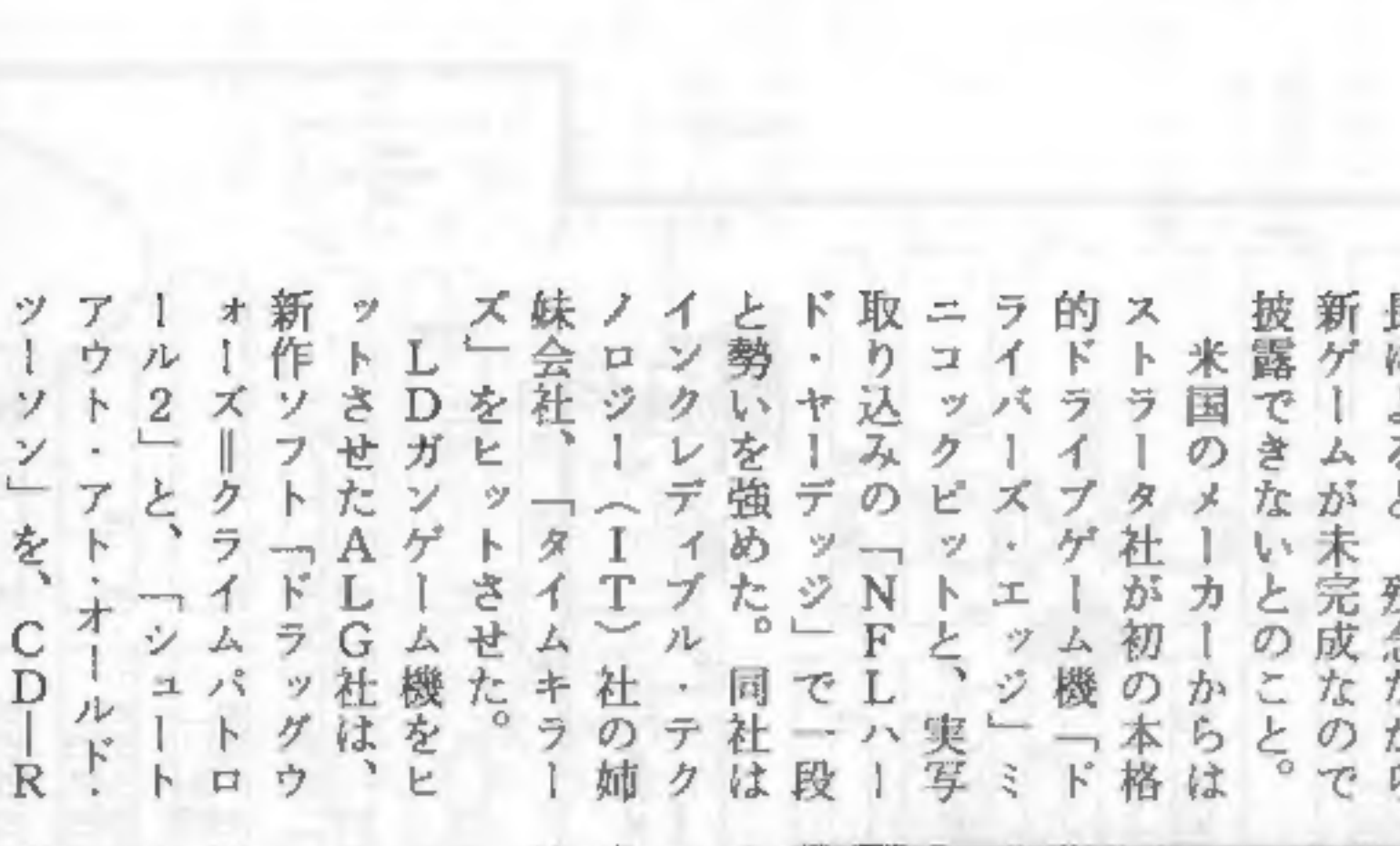
カプコンUSA社の小間(「スーパーSFII」と「左から」)中山善仁社長、平尾一氏COO(チーフ・オペレーティング・オフィサー)、ブライアン・デューク氏

社は、ガエルコ「ワイルドラリー」と、キャビネット「ジョー・キース33」を展示、新ゲーム「サイバースターム」を予告したとどまった。「ウォッチ・アタリ・ロー94」(94年にアタリがはえるのを見よ)というスローガンが目立つが、中島社長によると、残念ながら新ゲームが未発表なので披露できないとのこと。米国のメーカーからはストライクゲームの「ドラゴンバース・エッジ」ミニコンパックと、実写取り込みの「NFLハード・ヤード」で一段と勢いを強めた。同社はインクレディブル・テクノロジー(「IT」)社の姉妹会社、「タイムキラー」をヒットさせた。



米国セガ社の小間「バーチャファイター」に人気が集まっているようす。キャラクターのパネル表示もあつさりして良かった

AMOA-EXPO'93



LDガンゲーム機をヒットさせたALG社は、新作ソフト「ドラッグ・オーストラリア」パトリック・2」と、「シュートアウト・アット・オール・ソーン」を、CD-R



日本製の新ゲーム。ほとんどの、すでにAM

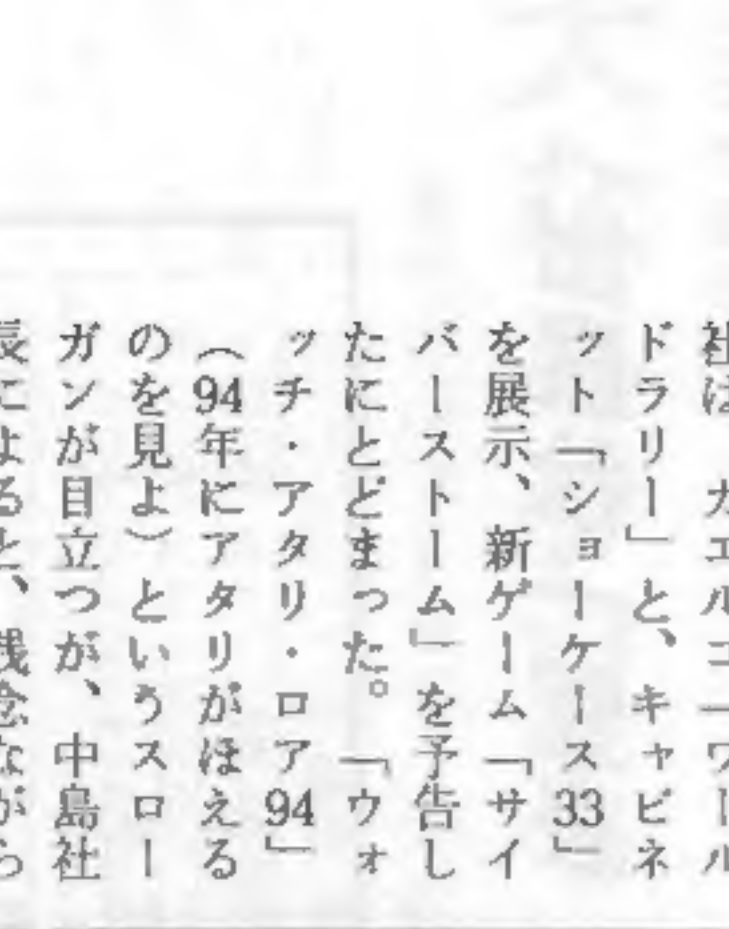
た。うちカネコUSA(金子製作所)社は、AMに出演してないのですべて未発表だ。同社のTVゲーム機はグラフィック機能を強化しているのが特徴で、きめ細かい画像表現となっている。ドイツ市場向け「ギャンブルズ・ドゥ・エクス」を、押しボタンを加え全体にモードを抑えた「同・ク

CG画像によるTVゲーム機も今回大いに注目された。米国セガ社は「F355」の「バーチャファイター」のほか、「エイリアン3」の「ガン」を披露した。



米国ファブテック社の小間のようす。正面にあるのがセガ「電撃II」で、ゲームを試みる人が絶えない

AMOA-EXPO'93



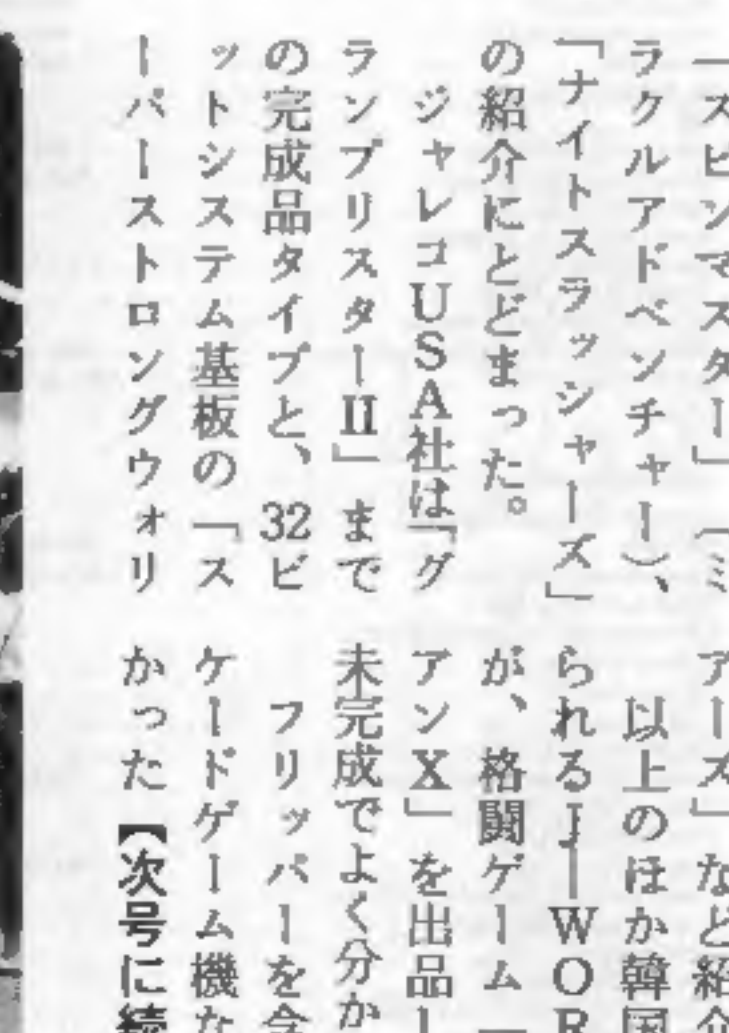
画面写真(左上から右下へ)ミッドウェー社「モーターコ



用から移植した「ボクシング・アドベンチャー」(究極ノPC原人)。そして

「スピンマスター」(ミラクルアドベンチャー)、「ナイトスラッシュ」(「ナイトスラッシュ」)の紹介にとどまった。ジャレコUSA社は「グランドマスターII」まで、完成品タイプと、32ビットシステム基板の「スパーバースト」ロングウオリ

イトル2)に加えて、「ニラジャ・バットマン」(「野球格闘リーグマン」)を出品した。カートリッジ交換方式の「NEO-GEO」を推進している米国SNK社は、ヒットソフト「サムライスピリッツ」にサムライスピリッツ(「サムライスピリッツ」)を加え、「ファイナルファンタジー」(「ファイナルファンタジー」)を出品した。



「スピンマスター」(ミラクルアドベンチャー)、「ナイトスラッシュ」(「ナイトスラッシュ」)の紹介にとどまった。ジャレコUSA社は「グランドマスターII」まで、完成品タイプと、32ビットシステム基板の「スパーバースト」ロングウオリ

# STREET FIGHTER II

The New Challengers  
© CAPCOM 1991, 1993. ALL RIGHTS RESERVED.



## CAPCOM

### 強者の夢は果てず。

新たな挑戦者出現で、激闘の歴史は、大きく塗りかえられる。未知なる能力を秘めた4人の挑戦者、著しい成長を遂げた12人の闘士たち。そして……。

幾多の闘いを経て勝ち得た力と技の、その限界に挑むべく、闘士たちはいま再び、試練の旅へと踏み出す。さらなる頂点を極めるために、自らの運命を切り拓くために。



ここにもまた、闘いに運命を委ねる者がいた。

カプコン  
レンタル&リース  
システム  
カプコン自機のオリジナルゲーム機を無料でレンタル&リース。ノーリスクで高収入が期待できる。あなたのお店の秘密兵器です。

### カプコンオリジナルアミューズメントマシン

バラエティに富んだラインアップであらゆるロケーションに対応します。



他にもスリル、自信作/ニーズに合わせてお選び下さい。



株式会社カプコン  
アミューズメント事業部  
東京/〒103-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階)  
TEL.(03)3340-0730(代) FAX.(03)3340-0701  
大阪/〒540 大阪市中央区約町2丁目2番8号  
TEL.(06)946-3081(代) FAX.(06)946-3101  
オペレーション事業部  
近畿営業所/〒540 大阪市中央区約町2丁目2番8号  
TEL.(06)946-4054(代) FAX.(06)946-7429  
関東営業所/TEL.(03)3340-0737(代) FAX.(03)3340-0701  
札幌営業所/TEL.(011)642-8340 FAX.(011)642-8731  
仙台営業所/TEL.(022)282-5311(代) FAX.(022)282-5313  
新島営業所/TEL.(025)286-2041(代) FAX.(025)286-2043  
名古屋営業所/TEL.(052)778-1117(代) FAX.(052)778-1119  
岡山営業所/TEL.(086)246-4191 FAX.(086)246-4193  
福岡営業所/TEL.(092)629-5100 FAX.(092)629-5103



# SONIC WINGS



真のシューティングゲーム今再び!  
ソニックウイングス2 堂々登場!

高インカムを誇る前作を遥かに上回る完成度。

スピーディーかつダイナミックな前作の特長を受け継ぎ、  
 抜群の集客力と回転率の良さ、飽きの来ない持続性。

現在も高いインカムを維持し続けるシューティングゲームのトップ、ソニックウイングスがさらなる進化を遂げた。近未来の世界8か国とボーナスの2ステージを舞台に、新たな8人のキャラクターが実在の戦闘機を操り、恐るべき敵とドッグファイト。

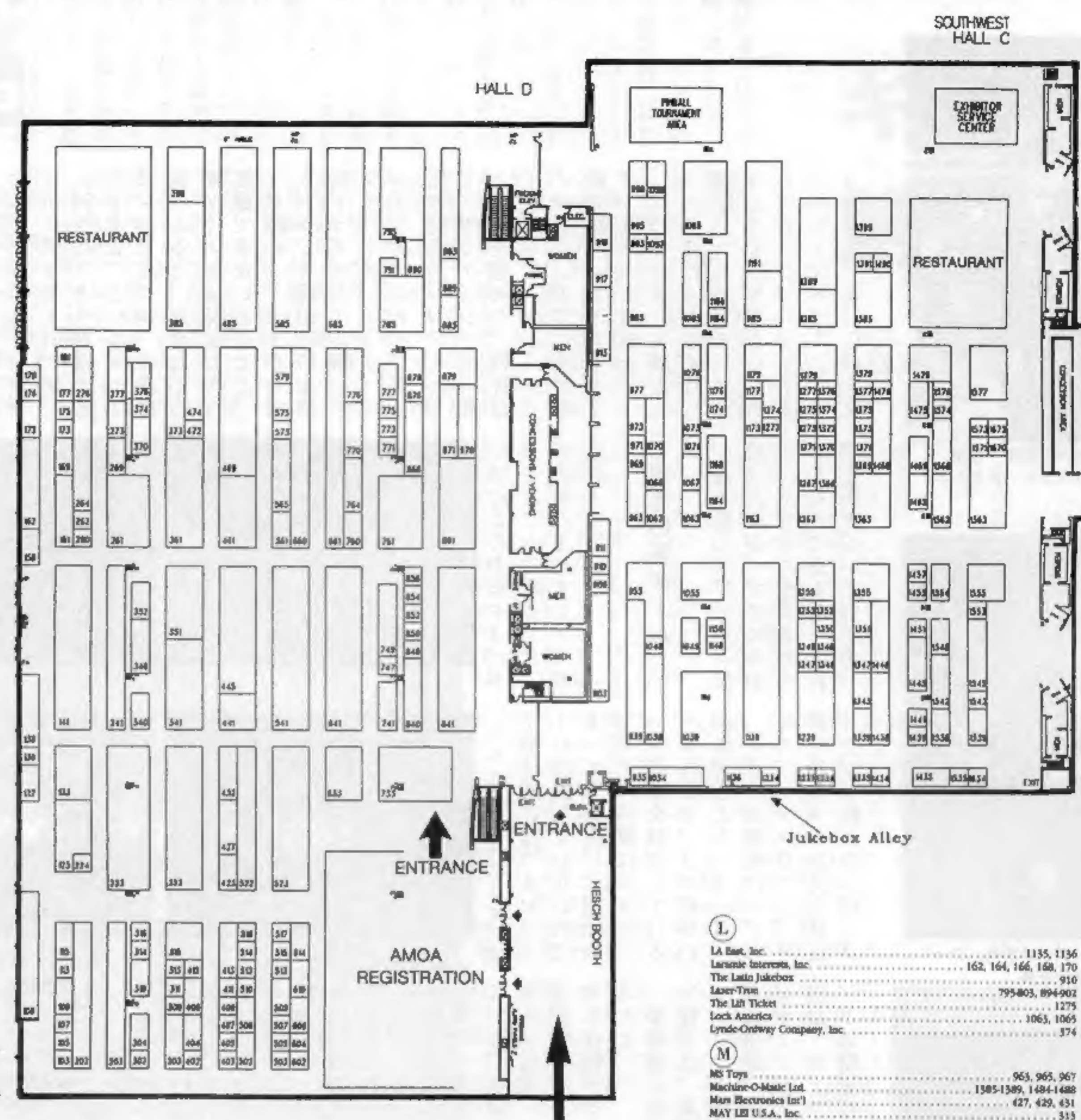


テオシステム株式会社 〒606 京都市左京区下鴨松ノ木町35-1 TEL.075(723)0358(代) FAX.075(723)0368

## AMOA-EXPO'93

## AMOA-EXPO'93

## AMOA-EXPO'93



## Expo '93 Exhibitors

B & O Corp./Purcell	125-314	610, 612
B.A. Co./Purcell	125-314	1665, 1667
A.L.D. Services		
AKMA International/Plipp/Pisell Associates	125-314, 155-157, 226-230, 232-236	
Armstrong Supply Corp.	125-314, 155-157, 225-226, 232-236	
Arco Lighting		115, 117
Arco Chemical		2354
AR Plumb, Inc.		1542, 1544, 1546
Arco Advanced Chemicals		
Atlantic World Technology		1574, 1576
Aty & Co.		1376, 1381, 1478, 1480
American Alpha		1179-121, 1278-129
American Chemical Corporation		1174
American Chemicals		1209
American Chemicals		1176
American Gypsum, Inc.		417
American Lumber Corporation		9130-1
American National Shipboard		503, 505, 507
American Paper		9134-6
American Railway Corporation		505-507, 524-525
American Shipbuilding		111
Armstrong		435-437
Armstrong Emporium Inc.		1550, 1576
The Armstrong Pipe and Fittings Exchange		1375
Armstrong Middle East		1375
Armstrong, Inc.		1073, 1077
Armstrong Pipe and Fittings		601-607, 505-506
Armstrong Pipe and Fittings		1571-181, 1676-1680
ARMCO, Assessment Reclamation Management Systems		136, 141, 142, 143
Armstrong Pipe and Fittings		142, 144
ASAP		545-57, 534-56
ASAP		545-57, 534-56
Atlas Center, Inc.		730-732
Atlas Software, Inc.		1665-1674
Automatic Linberg B.V.		516, 518
Automatic Process		516, 518

[illegible]

California Gums, Inc.	1573
Cassidy's Cola-Bug Magazine	1385
CAPCOM	485-504, 504-622A
Carnaud International Corp.	1395-1397, 1494-1496
Carroll, Inc. (Charles L.)	177, 179
CBS (formerly CBS, Inc.)	1234
Century Vending	1469, 1471
Champion Lock Co.	809
Chemic Inc.	1445-1449
Chen, Inc.	1555
Choral Assessment Distributors	561-571, 666-670
Chrysler Corp.	340, 342
Cincinnati, Inc.	1473, 1477
Cisco Concepts, Inc.	1239-1245, 1384-1385
Cisco Comm/Video Leasing Assoc.	609
Citibank	561, 563
Cito Journal Co., Ltd.	811
Cito Mechanisms	159, 160
Citrus Chemical Corporation	1269
Clampitt, Inc.	514
Comdex Inc.	1273
Comet TTS & Co.	514

(D) ..... 1235  
D & R Industries

Dart Mart Inc.		\$85,067
Dart World Inc.	764, 766, 768	
Data East, Inc.	\$23,537, \$23,434	
Dechow Labs, Inc.	950, 951	
Design International, Inc.	1,835	
Dixie Marketing Co.	1,548	
Dorland Publishing Co.	1054, 1056	
Dillon Sporting Club	1067, 1069	
Doris-Narco	760, 761	
Dorsey & Co.	871	
Dynaco Corporation	645-657, 646-656	

E

EAGO Company/Facem-Warren Corp.	775	
Eaton, Inc.	605-608	
ESD	175	
Estimote	175	
Euroland	513	
EVG	741, 745, 745	
FYRG	741, 745, 745	

FASTER, INC.	1278-1290	1378-1380
Falken Tire Co.	1479, 1481	2578, 1300
Palm Industries (Oliver Johnston)	1073, 1074	1072, 1074

<b>G</b>		
G.A.T. Enterprises	1143	1143
G.D.C. Inc.	1454	1454
GAESCO International Inc.	1363-1367	1401-1403
The Game Doc	1493	1493
Garco Staff Company	1377	1377
Global Billiard Mfg. Co.	426, 416, 415	317
Greco Ticket & Label Company	507	507
Good Staff Corporation	1566	311
Green America Inc.	1500	470
Green American Distributors	1173, 1173	1173
Green Lakes Dist. Corp.	278, 278	286
Greenside Machine Distributors	1070	1070

<b>H</b>			
H. Benti Industries, Inc.		660-068, 661-681	
Hamilton Mfg. Corp.			137
Hangers Corp. of America	1263, 1265, 1362, 1364		
Hepco Controls, Inc.		108-130	
Hess, Inc.		134	
Hoffman & Hoffman		510	
Hoffman & Hoffman		511, 512	
Huckler Industries, Inc.		310, 317	
<b>I</b>			
Integration Lines, Inc.		1164, 1166	
Innovex		999, 1001	
Imperial International		660-068, 661-681	
Intercontinental Travel Inc.			42
Intrepid Associates			42
Intrepid Associates			42
Innovative Concepts in Entertainment	1185-1189, 1284-1286		
Intelligent Technology (ITC)		1339, 1341	
Intellifac, Inc.		1339, 1341	

Inzer-Globe Inc.	171
Int'l. Paper Corp.	171
International Laser Productions, Inc.	1538-1540
Inter-Amers Corporation	1963-1969, 1663-1668
ISI Special Graphics Products	304, 306
<b>J</b>	
J&J's Watch	302
J&S Toys	404, 406
J&S Sales Company, Inc.	749-753
J.W. & Sons	1095-1101
Jobco, Inc.	593-603, 694-702
JPM North American Mail Acceptor	1066, 1068
K&L Radio Sales	1191-1201 and 1202-1300
<b>K</b>	
K-Acrole	1247
K-E-T-E INTERNATIONAL, INC.	1071
KANSBOLD LTD.	1251-1257, 1353-1349
Kellogg Bites	633-637, 723-736
King Print	775, 777

McKee, Inc.	876, 878, 872
McKesson Corp.	1165-1171, 1262-1263
Microcomputer Controls Pvt. Ltd.	
Micro-Touch Systems	
Micro-Touch Systems Inc.	\$235.96, \$25-57, 622
Mobile Broadband Service Company	
Moloney MFG., Inc.	1181, 1188, 11
Molloy International	1202, 1
MTX	
Murphy Newbery Co.	
Murphy International Corporation	1283, 1287, 1384, 1
Music Operations Service	
<b>N</b>	
Nadell & Sons Toy Corp.	770, 772
Nanco-America Inc.	141-157, 230-240, 341
NANCO-Nanco Sales Co.	410, 415
National Business Machines	770, 772
National Ticket Co.	
Neurologica, Inc.	
Neurologica International	

New Image Technologies	1390-1175
Neel Industries, Inc.	1390-1175
Horroch, Inc.	1390-1175
NIM America, Inc.	1390-1175

M  
A

★ UNIV

 **UNIVERSE**  
HEAD OFFICE: 5-8-57 TEL:  
TOYOHASHI OFFICE: TEL:

<b>(O)</b>	O.C. Mizutani & Mfg. Crest 4	497
	Oriental Travel Service, Inc. 1085, 1187, 1088, 1091	576-578
<b>(P)</b>		
	P & H Company, Inc. Pachyderm Co.	26 17
	Pachyderm Palace Pachyderm Vending, Inc.	1176, 1178, 1180 1176, 1178
	Pacemaker, Inc. Pacemaker Merch Pachyderm Palace Game Sales	1465, 153 157 127
	Pack Ball Bait & Novelties Pack-A-Party Magazine	273, 27 89
	Play-By-Play Toys & Novelties Playboy Skateboard Co.	261-267, 560-566 277, 279, 28
	Playboy Skateboard Co. Playboy Apparel	564-555 1562, 1564, 156
	Pop-A-Shot, Inc. Pop-A-Shot, Inc.	319, 922 79
	Practical Practical	353, 35

Quick Silver Development Co.	970, 972, 974, 976
<b>R.H. Belton Company</b>	641-643, 540-542
Palmer Game	973, 974
Rebecca's	917, 918
Act Baron Distributing	1546
Repeat the Best	906
Rejo Magazine	915
Reverco	420
R.J. Reynolds Tobacco	423, 425, 427, 429
Ruby Sales, Inc.	163, 171
Samuelson Manufacturing and Co. Apparatus	955, 956, 958
Forest Williams Mint	694
Rogers, Inc.	565-581, 586-588

[illegible]

Super Auctions	1476
Super Toy & Novelty Corp.	1661, 1666
<b>T</b>	
T&H Pot Factory	1539-1541
Tato America Corp.	341-589, 460-487
Tato America Corp.	341-589, 460-487
Tecno Inc.	161-487
TECHNIX Inc.	373-530
Tek Corp.	181
Tennady Game Company	854
Tennady Table Soccer, Inc.	771
<b>U</b>	
U.S. American Auction Co.	503
U.S. Games, Inc.	1555-1577, 1456-1595
U.S. Games, Inc.	1555-1577, 1456-1595
Ultimate Pool Table Movers/Rent St.	1535, 1552
United Plush Company	1376
United Recreation Center	1376

<b>V</b>			
	Valley Recreation Products	861-457, 940-95	376
	Via Direct of Leasing, Inc.		376
	Vending Times		369
	Vine Lumber Creosolates Inc.		879-861
	Vision of Reality	189-1297, 1308-1395	1395
<b>W</b>			
	WALSH Metal of America		791
	Wash Gardner Electronics Corp.		1347, 1349
	Ways Corporation		840-846
	Webster, Inc.		502, 506
	Webster Glass Co.		1036
	Webster Glass Co.		1036
	Wetzel Grating, Inc.		532
	Wheelwright Industries		136
	Whitaker Jackson Company		1036-1046
<b>X</b>			

XCP, Inc. 1370  
Zampier, Inc. 1554, 1556

SE SALES SYSTEM ★

NEW GAMES → LEASING DEPARTMENT  
SALES COMPANY

USED GAMES

USED GAMES

NEW GAMES

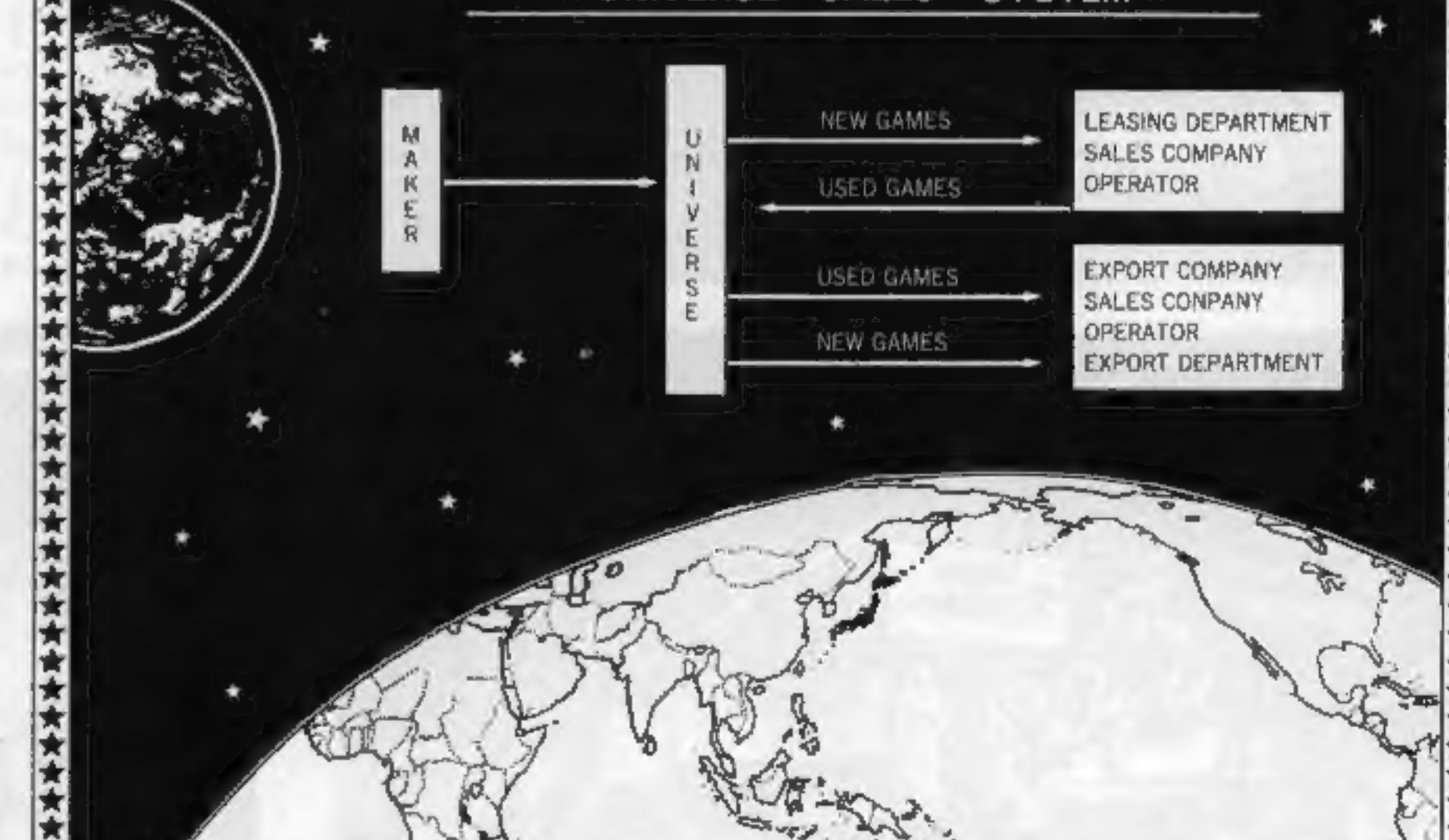
EXPORT COMPANY  
SALES COMPANY  
OPERATOR  
EXPORT DEPARTMENT

+

+

**CO., LTD.**  
 382-3444 FAX(06)681-9770  
 MATSU-BLDG 200-1 KOMATSU-CHO  
 YOHASHI AICHI JAPAN  
 2146-6103 FAX(0532)48-6155

★ UNIVERSE SALES SYSTEM ★



**UNIVERSE CO., LTD.**

HEAD OFFICE: 5-8-57 KITAKAGAYA SUMINOEKU OSAKA JAPAN  
TEL(06)682-3444 FAX(06)681-9770  
TOYOHASHI OFFICE: KOMATSU-BLDG 200-1 KOMATSU-CHO  
TOYOHASHI AICHI JAPAN  
TEL(0532)46-6103 FAX(0532)48-6155



The Future Is Now  
**SNK**  
新製品

本物の格闘ゲームに  
会える日は近い。



スーパーリアル対戦「龍虎の拳2」、ネオジオから。



**ザ・100メガショック!!**

高インカムのネオジオがさらに楽しく大容量に。100メガを超えても上限58,000円までの超低価格でご提供します。一段と充実する新ネオジオワールドにご期待下さい。

株式会社 エス・エヌ・ケイ SNK CORPORATION

本社 〒584 大阪府吹田市豊津町18-12  
本社販売部 〒584 大阪府吹田市豊津町18-12  
東京支店 〒160 東京都新宿区新宿5-15-5(新宿三光ビル8F)  
仙台支店 〒983 宮城県仙台市宮城野区萩野町4-2-25  
名古屋支店 〒460-11 愛知県愛知郡長久手町大字長楽寺徳佐館50-1  
福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区博多2-4-19  
18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE.06(338)5577 FAX.06(338)7175

TEL.06(338)3311(大代表)  
TEL.06(338)5588 FAX.06(338)9506  
TEL.03(3351)8222 FAX.03(3351)9120  
TEL.022(284)0191 FAX.022(284)0193  
TEL.0561(63)3046 FAX.0561(63)3048  
TEL.092(413)6156 FAX.092(413)6740



超絶ゲーム「ネオ・ジオ」

高品質で低価格!  
楽しさいっぱいめ景品群!

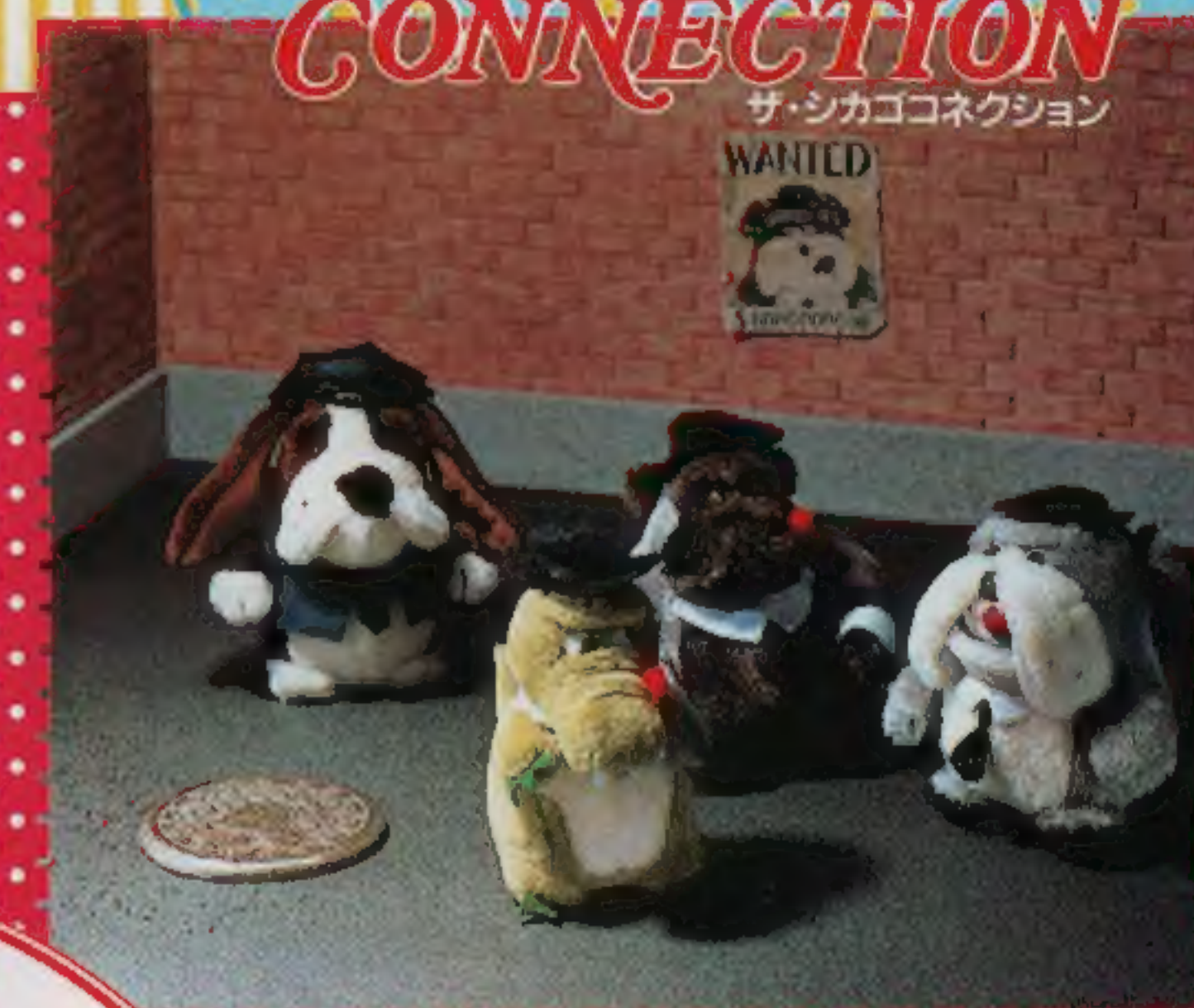
どっかCAP



11月  
発売予定

100個 29,500円  
好評の“どっかえん”今度は帽子になって登場。  
●パッケージサイズ:15×20×10cm  
◎フジテレビ・吉本興業

THE CHICAGO CONNECTION  
ザ・シカゴコネクション



11月  
発売予定

100個 29,500円  
動物版“アンタツチャブル”にシカゴの街は太極さ!  
●サイズ:高さ18cm  
◎NAKAJIMA

クレーンペイト

株式会社  
エス・エヌ・ケイ  
一歩も引かば  
9カス

●掲載写真は試作品です。商品の外観及び仕様は、一部変更する場合があります。  
●表示価格は消費税を含みません。

大好評!最新アミューズメントマシンの数々。

まぜまぜして、  
幸運をキャッチ。

大好評!!  
ラッキーまぜまぜボタン



景品獲得のチャンスを増やし、高インカムを実現します。  
クレーンを動かす前に、このボタンを押し続けると(最大15秒まで)、ぬいぐるみをかきまわす事ができます。1ゲームにつき1回使用でき、デモ動作も可能。

衝撃の50インチ大画面が、収益をアップ!

まるで映画を見るような迫力と臨場感で、ロケーション演出に効果を発揮します。



ネオ50

ネオカーニバルスペシャルが、使いやすくなったよ。  
ネオカーニバルスペシャル  
あの大好評ネオカーニバルスペシャルが、さらに扱いやすくなりました。しかも、愛らしくかわいいデザインで、アイキャッチ効果も抜群。お店を明るく演出し、集客力をアップします。

ネオカーニバルスペシャルミニ1人用  
●外形寸法(mm):幅800×奥行883×高さ1,880  
●重量:161kg ●消費電力:AC100V 110W



ネオ50



# 海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

カプコンUSA社が  
攻略ビデオ制作  
家庭用のヒットに伴い  
米国のカプコンUSA社、映像ソフト会社、ク  
リエイティブ・プロダク  
ションズ社は十月四日、  
「ストリートファイター  
II」の紹介も兼ねて、  
ビデオ（四十五分間）  
を出荷した。  
これは家庭用のスーパ  
ーファミ版「SFIIタイ  
ポ」、ジュネクス版「S  
FIIスペシャル」、チャン  
ピオンエディション」に  
ついて、操作方法から始

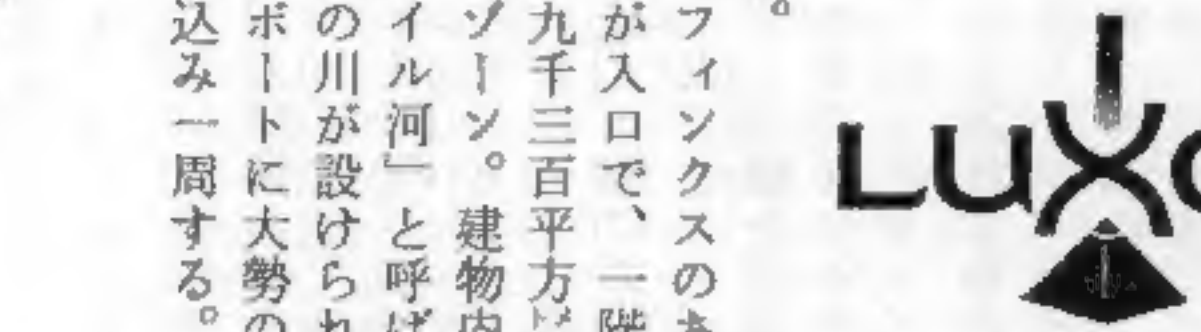


カプコンUSA社によるビ  
デオ「ストリートファイターII  
攻略ビデオ」の外箱から

International Trade Show	
IAAPA'93 (Los Angeles, U.S.A.)	Nov. 17-20
Induferias'93 (Valencia, Spain)	Nov. 23-26
Forainexpo (Paris, France)	Dec. 7-10
1994	
VAN Expo (Maastricht, Netherlands)	Jan. 6-8
Winter CES'94 (Las Vegas, U.S.A.)	Jan. 6-9
Interschau'94 (Hamburg, Germany)	Jan. 20-23
ATEI'94 (London, UK)	Jan. 25-27
IMA'94 (Frankfurt, Germany)	Jan. 26-29
AOU Expo (Chiba, Japan)	Feb. 22-23
Huina '94 (Debrecen, Hungary)	Feb. 24-27
Welcome '94 (Istanbul, Turkey)	Feb. 24-27
Amusexpo (Dublin, Ireland)	Mar. 8-9
ACME'94 (Chicago, U.S.A.)	Mar. 17-19
Enada Spring'94 (Remini, Italy)	Mar. 17-20
TAE'94 (Taipei, Taiwan)	Mar. 25-31
FER'94 (Madrid, Spain)	Apr. 27-29
A+LTS (Prague, Czech)	May. 5-7
Summer CES'94 (Chicago, U.S.A.)	Jun. 23-26
AMOA Expo'94 (San Antonio, U.S.A.)	Sep. 22-24

英国のダン氏  
3DOに転職  
英国コナミ社を今年二  
月退職したリチャード・  
ダン氏がこのほど、米  
3DO社業務用部門の欧  
州営業所長になったこと  
が分かった。3DO社は  
業務用部門を開設、九月  
にスティーブ・カウフマン  
氏がその副社長として就  
任している。  
一方、金子製作所の米  
国子会社、カネコUSA  
社のマーケティング・グ  
ラフマン氏は退職して、ギ  
ズモ・エンタープライゼ  
ス社を設立した。

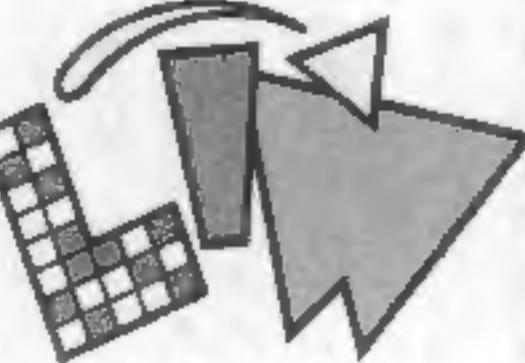
ラスベガスの新名所  
巨大なルクソール完成  
古代エジプトをテーマにした複合施設  
ラスベガスに巨大なピ  
ラミッド状のレジャール  
複合施設「ルクソール」  
が十月十五日にオープン  
した。サカササカサ  
社が約四億ドルかけて、  
九二年四月から建設を進  
めてきたもの。カジノホ  
テルとテーマパークを複  
合しており、十二月十八  
日にオープンするMG  
グランドカジノ&テー  
マパークとともにラスベ  
ガスの名所となる。  
ルクソールはサカサ  
サ社が、中世の城  
をモデルにしたエクス  
カリバカサホテルの南  
隣りに、ピラミッド状  
の建物とスフィンクス、オ  
ベリスクなどで構成され  
ている。ピラミッド状の  
建物が占める面積は約二  
十平方メートル。高さは三  
十階まであり、内部は三  
層に分かれているほか、  
四方の壁面に客室（約二  
千五百三十室）となつて  
いる。  
二階はアトラクション  
レベル。基本的にはエジ  
プトから過去、現在、未  
来を考えるというテーマ  
に沿って構成されている。  
映像シミュレーター「オ  
ベリスクの研究」で過去  
を、ショー・キヤン社の  
3D映像「ルクソール」  
ライブで現在を、縦長  
の映画映像シアター「  
オベリスク」で未来を  
それぞれ楽しむ。これら  
三部作は、マサチューセ  
ッツ州レノックスのダグ  
ラス・トラムブル氏の設  
計で作られた。  
なお、二階にはセガ社  
が設けられ、また古代エ  
ジプトの博物館もある。  
利用料は1ポイント〇  
五ドルのポイント制で、



「ルクソール」の外観（上）と内部一階のナイル河ツアー



英国のレジャー機器展  
LW93  
ダストリー・ウィーク  
93が十月十七日、バー  
ミンガムのNEC会場で  
開かれ、出展は約四百社  
と前回と同じだが、登録  
入場者は前回の一万九千  
人から一〇％増の二万九  
千人と伸びた。うち実質  
的バイヤーは一万六千人  
で、前回に比べ五％増だ  
と、主催したIEL  
社は報告している。  
今年で五回目となるL  
IW93は、英国の遊園業  
者協会、BALPANA  
やディスプレイ社、エ  
タなどのこと。  
に範囲が広い。ゲーム機  
関係ではクロムプソン  
やディスプレイ社、エ  
タなどのこと。  
レトロコイン社、遊園  
施設関係では米国家ス  
ター社、イギリス系のラ  
スター社なども出展。  
また新しく米国家ス  
ター社が通信で結ぶビデオ  
を通信で結ぶビデオラ  
スター（VLT）の試作  
品を披露した。  
以上の各種セミナー  
も開かれ、とくに三日目  
の「将来のゲーム場」と  
題したAMセミナーが注  
目された。講師となつた  
ラング・アミューズメン  
ト社のジェフリー・コー  
エン社長は、「ファミリ  
ーセンターの登場によ  
って伝統的な遊技場オベ  
リスクは締め出されると  
言われているが、オベ  
リスクを改革すること  
によって業者はこれら  
の変化に十分対応できる  
と語り、参加者は感心し  
た。



幅広いレジャー機器展  
英国のLW93  
ファミリースターで講演  
レトロコイン社、遊園  
施設関係では米国家ス  
ター社、イギリス系のラ  
スター社なども出展。  
また新しく米国家ス  
ター社が通信で結ぶビデオ  
を通信で結ぶビデオラ  
スター（VLT）の試作  
品を披露した。  
以上の各種セミナー  
も開かれ、とくに三日目  
の「将来のゲーム場」と  
題したAMセミナーが注  
目された。講師となつた  
ラング・アミューズメン  
ト社のジェフリー・コー  
エン社長は、「ファミリ  
ーセンターの登場によ  
って伝統的な遊技場オベ  
リスクは締め出されると  
言われているが、オベ  
リスクを改革すること  
によって業者はこれら  
の変化に十分対応できる  
と語り、参加者は感心し  
た。

ゲームングエキスポ93  
恒例のG機器展  
IGT、バリー、シグマなど  
米国のギャンブル機器  
千人が入場した。  
「ワールド・ゲームング  
エキスポ93」が九月二十  
二日、ラスベガス  
のコンベンションセンタ  
ーで開かれ、昨年の一万  
人より二〇％多い一万二  
千人が入場した。  
勢いのあるIGT社、  
バリー、シグマなどが  
復活する。バリー・ゲー  
ミング社などが中心とな  
るこの展示会で、日系メ  
ーカとしては、伸びを示  
すシグマゲームズ社、下  
降気味のユニバーサル  
ディスプレイ社、イグ  
ル社、イグル系のラム  
スター社なども出展。  
また新しく米国家ス  
ター社が通信で結ぶビデオ  
を通信で結ぶビデオラ  
スター（VLT）の試作  
品を披露した。

戦いの真髄へ。  
リアルアニメーションで迫る極限バトル!!

対戦型リアルアニメーションビデオゲーム  
**DRAGON BALL Z**  
ドラゴンボール

アーケード版対戦型アクションゲームが比類なき進化を遂げた。アニメスタッフを起用した1500枚にも及ぶ動画が多彩なアクションパターンを実現。微妙な筋肉の変化やキャラクターの視線の動きなど、こだわり抜いた超美麗グラフィック。圧倒的迫力のリアルアニメーションバトルで、かつてない「天下無双」が繰り広げられる。

対戦型リアルアニメーションビデオゲーム  
**DRAGON BALL Z**  
ドラゴンボール

©BANPRESTO 1993 MADE IN JAPAN  
©バードスタジオ/鳥山明・フジテレビ・東映動画  
※詳細の情報は各店舗を参照してください。  
※商品改良のため、仕様等は予告なく変更する場合がありますのでご了承ください。

仕様・外形寸法  
W 800mm D 1035mm H 1780mm 重量 130kg 消費電力 1400W 電圧 100V 50/60Hz

超ド級の迫力で、  
日本中を震わせる!!

対戦プレイ可能!!

ゴジラ、メカゴジラ、キングゴジラ、メカキングゴジラ、メガロ、ガイガン、モスラ、ピオランテ、パトラ…。好きな怪獣を選んで戦う「VSモード」とゴジラ映画の歴史を忠実に再現した「ストーリーモード」で、繰り広げられる迫力の戦い。再び巻き起こるゴジラブームに先駆けて、格闘ゲーム堂々登場!!

“ゴジラ”PCB好評発売中!!

©BANPRESTO 1993 MADE IN JAPAN

Illustrated by Yuji Kaida ©東宝・東宝映画

発売元 バンプレスト  
VG事業部  
東京都港区赤坂1-4-14 7F  
バンダイビル  
TEL 03-3433-5555



ヨーロッパAM通信

## ギャンブル主演 第2回ロシア展

## 日本からの出展なかったEEL EX

まどう、という問題も引き起こした。

## カジノと遊園地

込まれることから、これらの分野での合併事業に関心のある来場者が多かった。合併会社もすでに出来ているし、製造、販売、運営でも進んでいる。オペレーター会社はビジネスが好調で、拡大できるとも言っている。その中には、組み立て、販売、パーツ供給へと事業を広げるところもあるほどだ。

推定によるとロシアでは、四万台のギンブル機があり、昨年に比べ二倍に増加した。TVゲーム機はかなり古いのが一台台と、またビリヤードテーブルが千台以上、フットボール、ジュニアボックス、キデイライドがそれぞれ千台以下と見られている。

来場者の中には、自分たちのレストランやカジノ、クラブに出展社の進出を誘い出そうとする者も多かったが、これは毛皮やその他の商品を売りつけるためだった。もっとも、ギャンブル機を買いたいという、まともな来場者もいた。

ロシア周辺諸国からの来場者は、ロシアの人びとを置くミニカジノは、CIS（独立国共同体）にはカジノが約八百カ所あり、うち四百はロシアにある。モスクワには百二十カ所、セント・ペテルスブルグに五十カ所あり、他は旅行客の宿泊ホテルなどに散在している。例えば一十二台のカジノテーブルと数台のフルーツ（スロット）マシンを置くミニカジノは、

と以上に関心を示し、ぜひ来年も来たいとしている。来年のEEL EXはモスクワに移る予定だが、多くの出版社にとっては

右側上の写真はオーストリアのノボマテック社

国エバーラツ

左側の写真はダイナノペトロデザイン社の共同小間で、ギャンブル機出品のようす。下はカナダのエレクトロゲームズ・インダストリーズ社の小間で並んでいるTVボーカー機のようす。

The top photograph shows a roulette table in a casino. A croupier is visible behind the table, which has a large '00' sign. A sign above the table reads 'J.V. PETRODIN'. The bottom photograph shows a row of slot machines, each with a 'Casino' sign on top. A person is standing in front of the machines on the left.

広げつつある。

カジノ許可は地方当局によつて一カ所十カまで認められては、一五ギャンブル機器では、一五十ギャンブル相当のトーン（メダル）が使われる。ちなみに千ルブルは米

モスクワやその他の主な都市には伝統的なカーニバルが設けられており、西欧のカーニバルやテーマパークでおなじみのゴットカートやインフレイター（空気膜）遊具など、のアトラクションも導入

TVカードゲーム機とTVフルーツマシン（要すなわちいすれもギャンブル機）を出品した。セントペテルスブルグにあるベートルロディン社がロシア国内での販売を担当して

中古のAM機も  
貨にして純トルに賣  
園地やカニバルが五  
カ所ほどあり、この  
有望とされている。

設置のほとんどは古  
り換える必要に迫ら  
ているが、あまりにも  
放置されてきたため、  
主権者と協力関係に  
ロシアのユニカム社

というのが実情だ。  
ELEX'93の会期中、  
マチン・デムジーに  
よる「コインオプブー  
ンな機器を出品した。ベ  
ル

「ユーズ」は、アレクサンダー・ナザロフ氏をロシア北西部およびバルチック沿岸諸国、フィンランドを含む地区の通信員として、台湾のIGS（インタナショナル・ゲーミング・システム）と提携して、

出展社については、日  
ガリーのEACC社、ロ  
アのISM社は、合併  
業による「スーパーボ  
グ・システム」社、ハ  
して任命した。今後は同  
氏から記事が送られて  
ることだろう。

本社的小間で、アンペトロ  
社はロシアのペトロディ  
のダイナ社ぐらいで、同  
ポーカー、フルツマン  
のミコニックス社はTV  
器を出品した。ラビマ  
本からの出展社は正確に  
は社もない。日本に親

英国のアストラガラス・カジノ・イクイップメン  
「ラックジャックターボ」  
を出品した。

ストリアール（回転盤部分）、テ

のノボマチック社で有名なカジノ用チップやギャンブル機を出品、世界各地のギャンブル機やカジノ機器オペレーターに売り込もうとした。なかでもニークなのは、同社が開発したというカジノ用チップの分類整理機器「チップマスター」で、注目された。

オランダのペルトメイオラは、英国のロビンソン・ブールギア、ルーマニア、チェコ共和国への販売実績を誇っている。

ヤマト社が、このCCE社のギャンブル機を出品した。これらの製品をヨーロッパ中部と東部に独占的に販売する権利を同社が持っているからだ。

アイルランドのキンブル社と英国のスロト・リセルス・インタナショナル社は共同小間でTVポーカー機と中古スロットを展示した。キンブル社は、このギャンブル機を保持している。

米国のパリー・ゲーミング社は、ドイツのパリー・ゲーミングインタナショナル社（ハノーバー）、パリー・ウルフ・オートマテン社（ベルリン）を通じて一連のギャンブル機、カジノ用機器を披露した。

米国ベラム社は、サブ・ディストリビューター各社を通じて、ヨーロッパ

フル社によるTVホーカ  
ー機は「ハイロー・ジョ  
ーカー・ポーカー」のペ  
イアウト式とクレジット  
式である。



が困難に  
なってい  
るとのこ  
と。なお  
イタリ

のザンペ  
ル社は  
テーマパ  
ークおよ  
び巡回遊

右の写真はベルギーのキャンブル社の小間で、カ  
ンブルの「ブル」や「チップ」などの出品の様子。  
（Martin）

## GLADIATORS

今また、新たなバトルが始まる。  
～これがピンボールの進化形だ～

外形寸法 高さ: 198cm  
折りたたみ時 高さ: 140cm  
奥行: 140cm  
幅: 85cm  
重量: 128kg  
消費電力: 240W

ミラランドは白竜類。  
ROUND 1 レイノブデラー  
ROUND 2 カババト  
ROUND 3 ファイヤー&アイス  
ROUND 4 キャタクリム  
ROUND 5 ブレードファイト  
ROUND 6 カームピラソー&ストーム  
スリッパのラウンド「ビースト・チャレンジ」

Gottlieb  
©1993 Premier Technology. All Rights Reserved.

人気絶頂の

## けろけろけろっぴ いっしょにおそぼう

何日ツ、ケロリーヌの楽しいゲーム。遊び方は3つ。  
アメゲーム  
ボールゲーム  
シューティング

操作のボタンは1つだけ。とっても簡単 みんなであそべるよ!

外形寸法 高さ: 138-205cm  
幅: 65cm  
奥行: 80cm  
重量: 70kg  
消費電力: 180W  
カプセルは50¢・75¢対応可能(ホッパー部品要交換)

©1993 SANRIO CO., LTD.  
CSAMMY 1993 NO. 51-59-59

ラインナップ

## Teed Off

Gottlieb

みんなを夢中にさせるゴルフピンボール。5つのミニゲーム。得点アップのチャンスだ!

外形寸法 高さ: 198cm  
折りたたみ時 高さ: 140cm  
奥行: 140cm  
幅: 85cm  
重量: 128kg  
消費電力: AC/100V/230W

©1993 Premier Technology. All Rights Reserved.

## セシル新登場 Seychelles

セイシェル新登場

ロケーションで加わる新機能。  
★トップカバー開閉で、メンテナンス容易

★4層キャスター採用で移動もスムーズ。  
★音場感あるステレオサウンド実現。

外形寸法 高さ: 190cm  
幅: 72cm  
奥行: 86cm  
重量: 360kg  
消費電力: AC/100V/230W

©SAMMY 1993

サミー工業株式会社  
アミューズメント事業本部  
〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2 TEL:03-5850-3760 FAX:03-5850-3761  
名古屋ショールーム  
〒464 愛知県名古屋市中千種区内山 TEL:052-783-6530 FAX:052-733-7233  
メダルゲーム機の取扱店につきましては「メダルゲーム取扱店」を併せてご使用下さい。

## SURVIVAL ARTS

サバイバル・アーツ

生き残るのは誰だ...?

デジタルな世界に生きたキャラクターが、リアルな動きでせめぎあふ。武器を手に入れ、巧みに防衛して勝ち進め。これは、本物の格闘ゲームなのだ!

33V  
Sammy, Seta, Igo

開発元/サミー工業株式会社  
©SAMMY 1993

## Superリアル麻雀PIV

スーパーリアル麻雀PIV  
メダルバージョン

ダッシュ/超スピードアクション!!

ダイナ・ギア

走りだしたら止まらない! スピード感あふれるアクションゲームの登場です。どこまでも走る! どこまでも覚える!!

開発元/サミー工業株式会社  
©SAMMY 1993

「本紙特約ヨーロッパ駐在通信員、マーチン・ディムジ」 ロシアのギャンブル機器展、ELEX（イースタン・ユーロピアン・レジャー・エキスポ 93が九月二十八日三十日、セント・ペテルスブルグで開かれた。主に英国のワイルドフェア社（「ユーロスロット」などの発行所）が主催するもので、今年は二回目となるが、前回からさらに内容は後退した。

ロシアのホワイトハウス（旧最高会議ビル）を政府軍が包囲する前、政治不安に包まれるなか、出展取り消しが相次いだ。が、ギャンブル機とカジノ機器のメーカーなどが、

出展、ビンコ機器や遊園施設、AM機の業者も出展した（前回約六十社に對し今回約四十社）。

昨年のELEXはロシアにおける主な関心がギャンブル機にあることを示したことから、昨年AMゲーム機を出品した会社の多くは今年出展しなかった。ギャンブル機関連の出展社が数社新たに増えたが、全体の出展社数は大幅に減った。

外国の出展社はロシアの会社と合併事業に入ったり、ロシア国内での製造や販売で話が進んだことから、展示会としてはそれなりの意味があったと言われている。

展示会場の入場時間は午前十時から六時まで、一般来場者にも午後四時から六時まで公開された。中途半端なトレードショーのため、出展社はビジネス客に渡すべきパンフレットや名刺の管理にと

いたという、まともな来場者もいた。ロシア周辺諸国からの来場者は、ロシアの遊びと以上に関心を示し、ぜひ来年も来たいとしている。来年のELEXはモスクワに移る予定だが、多くの出展社にとっては

例えば一二十台のカジノテーブルと数台のフルーツ（スロット）マシンを置くミニカジノは、国際的な水準に達している。一方、ロシアには遊園地やカーニバルが五百カ所ほどあり、この分野も有望とされている。

ブル機器では、一五十フル相当のトリークン（メダル）が使われる。ちなみに千ルーブルは米ドルに当たるとされている。一方、ロシアには遊園地やカーニバルが五百カ所ほどあり、この分野も有望とされている。

マバークでおなじみのゴーカーやインフレイタ（空気膜）遊具など内での販売を担当している。

ベテルスブルグにあるベシヨナル社はロシア国内での販売を担当している。

中古のAM機も

主催者と協力関係にあるロシアのユニカム社（本社セント・ペテルスブルグ）は、ギャンブル機からAMゲーム機、キデイレイドまで実にさまざまな機器を出品した。ベルギーのギャンブラー社は一連の同社カジノ機器と関連品を披露した。

台湾のIGS（インタナショナル・ゲーミング・システム）社、ハンガリーのEAC社、ロシアのISM社は、合併事業による「スーパールボーカー」ほかギャンブル機器を出品した。ラトビアのミコニクス社はTVポーカー、フルツマシンのメーカーで、「キャッシュユマスタ」、

リセールス・インタナショナル社は共同小間でTVポーカー機と中古スロットを展示した。キンズ社を通じて、中古のAM機およびギャンブル機を出品した。同社はロシアの外為事情により最近ではロシアに製品を売り込むのが困難になっているとのこと。なおおとイタリアのザンペラ社は同社の子どもも楽しめる遊園施設用地用の遊園地用遊具を出品した。これらは大人も楽しめるものもあしめ

右側の写真はオーストリアのノボマテック社の小間で、カジノ用機器出品のようす。下は英

右側の写真はベルギーのギャンブル社の小間、カジノ用テーブルやチップなど出品のようす

(Martin Dempsey







Innovations in Recreational Electronic Media

生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

©1993 IREM CORP.



## 好評発売中!!

アイレム初、新次元格闘ついに登場!!  
強烈な色が飛びかう未体験ゾーン  
戦う意味などすでにない、本能だけの世紀末ウォーズ!!

危険ブツ、接近中。

# PERFECT SOLDIERS

パーフェクト ソルジャーズ

TM



狂気の廃絶空間へ、緊急スクランブル発動!!

# FIRE BARREL

ファイヤーバレル

超硬派の  
シューティングゲーム  
近日登場



ヒルクライマー

## CLIMBER

スリルを乗り越え山頂を目指せ!  
アメリカ生まれの  
エキサイティングゲーム!!

写真は開発中のものです。  
©IREM CORP.



ANGELWHISPER™

エンゼルウィスパー  
正確さを追求。  
西洋占星術の決定版!  
アイキャッチャー効果バグン!!

©IREM CORP.  
協力: (株) 星と森



占い心理テスト  
ウォリーの  
愛をさがせ!  
恋の行方を見失った?  
それなら僕にまかせてよ!

誰もが知っているウォリーだから  
どこへ置いてもみんなの人気者です。

WHERE'S WALLY?  
©MARTIN HANDFORD 1992  
©IREM CORP.  
協力: (株) 星と森

## 単身赴任 ⑤

二上山は雄岳雌岳と、駱駝の瘤のような形状なのでだれにでもすぐそれと分る。二上山の左手前にかぶさって見えているのが、信貴山から生駒山地。生駒山地の左端は、大東市から奈良の方へ通じる道で、緑が失われ地肌が目立つ。信貴山と二上山の奥に見えているのは多分、三輪山であろう。二上山から右へと葛城山につらなる山なみ、一度ずつと落ちて、金剛山が聳え、その右奥にはうすすらと紀伊アルプスがつらなっている。ずっと右の方には六甲山地がごく間近にのぞめる。山頂のバラボランテナの形まで今日ははつきりと見えている。アパートの裏側の奥山が京都へと続いている。北摂の山々だ。山がはつきりと見えだしたら雨になるということだから、雨が間近の山だ。今日は洗濯をするのは止そうと池田はおもった。池田が住んでいる集合住宅は高層なので眺望がよく、眺望がよいのは想像もしていなかった。ただ、世に知られていない、百年近くかかっているこの国でもエレヴェーターのつて自分の住宅に帰るようなことになってしまった。何も知らない当初のうちは、ただただたまたまに文明の進歩による余剰を自分ももつていようと思ったのだが、だんだん慣れたら、感謝の念がなくなる。全体として何となく上から押し付けられてい

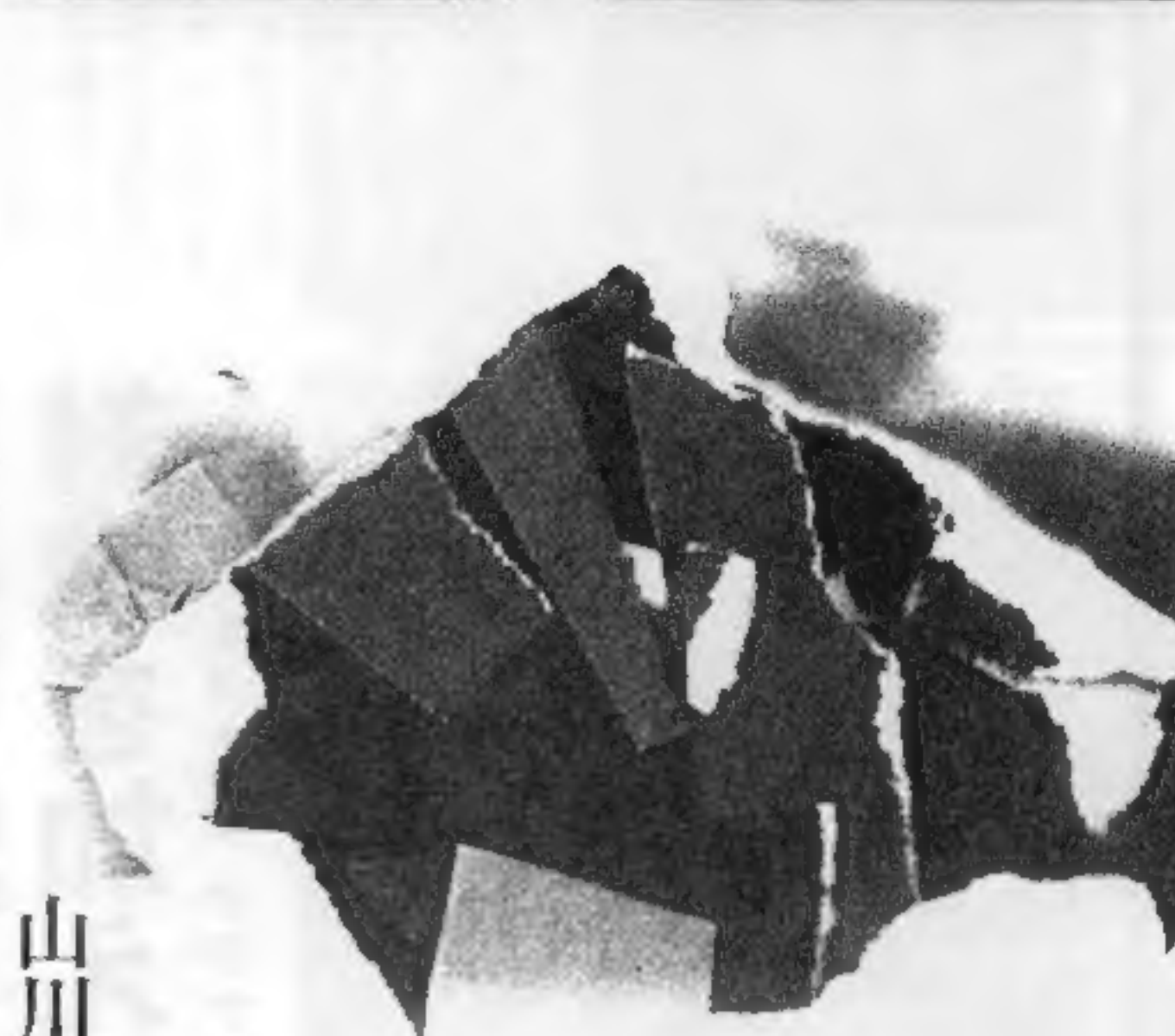
きりと見えている。アパートの裏側の奥山が京都へと続いている。北摂の山々だ。山がはつきりと見えだしたら雨になるということだから、雨が間近の山だ。今日は洗濯をするのは止そうと池田はおもった。池田が住んでいる集合住宅は高層なので眺望がよく、眺望がよいのは想像もしていなかった。ただ、世に知られていない、百年近くかかっているこの国でもエレヴェーターのつて自分の住宅に帰るようなことになってしまった。何も知らない当初のうちは、ただただたまたまに文明の進歩による余剰を自分ももつていようと思ったのだが、だんだん慣れたら、感謝の念がなくなる。全体として何となく上から押し付けられてい

じを、この高いウェランに立つたおぼろげな。一九〇〇年にエレヴェーターが発明されたというから、一九〇〇年代はエレヴェーターの世紀であり、高層ビルの世紀にもなった。ニューヨークのマンハッタンを写真を見て、えらい迫力だとも思っていた。僕は真逆自分が高層住宅に住むようになってからは想像もしていなかった。百年近くかかっているこの国でもエレヴェーターのつて自分の住宅に帰るようなことになってしまった。何も知らない当初のうちは、ただただたまたまに文明の進歩による余剰を自分ももつていようと思ったのだが、だんだん慣れたら、感謝の念がなくなる。全体として何となく上から押し付けられてい

も腹立ちがつのつてくるようになってきた。問題は上階からの騒音である。今までそういう経験がなかったから、よけいに、そうかもしらないけれど、兎に角池田が寝ようとするかのようにして上階の騒音がはじまる。蒲団の中でじっと目をつぶっていると、上の階の人の行動が透き通るようになってくる。今椅子をたたく。この椅子の音は驚くほどよく鋭く響く。どちらの方へ歩いていくのか。便所の水の音、キッチン水道などは、栓をひねる音まで高い金属音が短かくだが耳をついてくる。全体として何となく上から押し付けられてい

るようで、不愉快な極である。平屋とか二階建てに住んでいた時には、騒音は横からくるものときまっていたのだが、高層建築では、横の騒音は殆んどやっつけでない。しかし、上からの騒音と横からの騒音とは、まだ横からの騒音の方が逃げやすいとおもうようになったと池田は言っていた。耳栓をする場合もあるようだったが、あまり詳しくは聞いていない。地下鉄の駅まで歩いて一分だから、傘は要らないと池田は言う。会社も地下で地下鉄の駅と続いているのだ。以前はみな社宅に住んでいた。松の木立の間に三三五五と平屋建てが建っていた。これが高度成長期に壊されて四階建ての集合住宅になった。それでも社員の数が膨れてゆくの間に、あつた、会社は民間の空き住宅を借りて社員を住ませるようになってくる。池田が住んでいるアパートは、会社が借りて民間の民間のアパートである。私の賃金からは私的に底に払えない家賃である。池田は言う。駅と集合住宅の間は公園である。公園には建物がないからさびついた気分が歩ける。この椅子の音は驚くほどよく鋭く響く。どちらの方へ歩いていくのか。便所の水の音、キッチン水道などは、栓をひねる音まで高い金属音が短かくだが耳をついてくる。全体として何となく上から押し付けられてい

「家を追われたらいつでも来いよ」と言ってくれるのだが、その気になったことはなにも、私は私で狭いながらも、私の家の方に生活が慣れてしまっている。その後一度池田の住居を訪ねて行き、上手になつてしまつた池田の手料理で痛飲して夜も更けていたのだけれど、泊る気にはなれなかった。池田は会社からの帰途、一度自分が住んでいるアパートを過ぎて、この昔から



山川萬里

らの商店街を往復してから帰宅するのが日課のようになつてしまつた。公園の静けさに聞くのさめきの方が人肌の温みを感じられるように暖かな気分になれるそうだった。空腹な時には、きつねうどんを街の食堂で一杯たべたり、すし屋で軽く五、六ヶ握って貰つたり、腹が空くのを慰めたり、喫茶店でサンドイッチと珈琲でスポーツ新聞を読んだり、小さな本屋で文庫本か雑誌を買つて小脇にはさんで帰宅する。勿論いちはん大事なことは、夕食の材料のしこみである。気がつくといまは、商品は高くつて悪いものになつてしまつてた。今いっとう良い商品は安く売られているのは町の八百屋、魚屋、肉屋など町の小売店である。池田は言う。部屋は三LDKだが、LDKしか使用していない。何も置いてない空間が広ければ広いほど、豊かな気分になれるとのことだ。「家を追われたらいつでも来いよ」と言ってくれるのだが、その気になったことはなにも、私は私で狭いながらも、私の家の方に生活が慣れてしまっている。その後一度池田の住居を訪ねて行き、上手になつてしまつた池田の手料理で痛飲して夜も更けていたのだけれど、泊る気にはなれなかった。池田は会社からの帰途、一度自分が住んでいるアパートを過ぎて、この昔から

メーカー ←→ オペレーター

バーチャファイター

3次元CG格闘ゲーム!!  
ポリゴン画像で超リアル



セガ社

JJスコークス

ファンタジーワールドで  
コミカル動物アクション



アテナ/エイブル

とりで  
牌塔 II

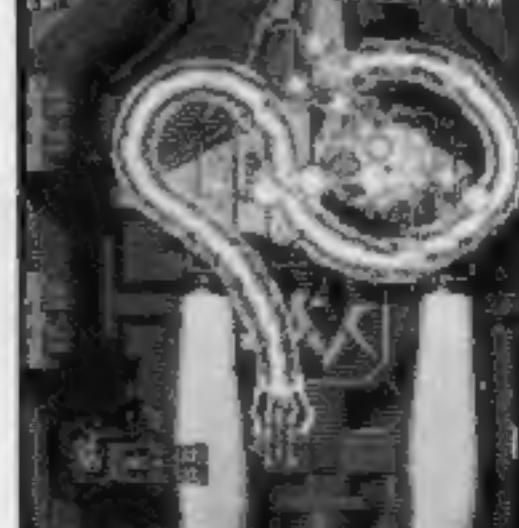
グレードUPバージョン  
2Pプレイで面白さ倍増



メトロ/エイブル

ライタン  
雷電 II

大幅パワーアップ新登場  
超ド迫力の新兵器を装備



セイブ開発



株式会社エイブルコーポレーション  
ABLE CORPORATION, LTD.

〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル  
TEL 03 (3988) 2061代 FAX 03 (3986) 5180



DECEMBER 1

# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	評価 (RATING)
1	1 スーパーストリートファイターII (カプコン)	8.32
2	2 餓狼伝説スペシャル (SNKネオジオ)	8.07
3	3 サムライスピリッツ (SNKネオジオ)	7.15
4	サンダードラゴン 2 (NMK/サミー)	6.83
5	Thunder Dragon 2 (NMK/Sammy)	6.71
6	7 ぶよぶよ (コンパイル/セガ社)	6.37
7	9 プレミアーサッカー (コナミ)	6.35
8	4 ニューマンアスレックス (ナムコ)	6.33
9	13 ハットトリックヒーロー '93 (タイトー)	6.07
10	8 クイズ・クレヨンしんちゃん (タイトー)	6.05
11	5 熱闘/激闘/クイズ島 (ナムコ)	5.84
12	10 スーパーリアル麻雀 PIV (セガ/サミー)	5.67
13	12 クイズ・チャンネルクエスチョン (中日本リース)	5.53
14	18 スーパーワールドスタジアム '93激闘版 (ナムコ)	5.50
15	11 ぐっすんおよ (アイレム)	5.42
16	23 スーパー上海 (ホットビー/タイトー)	5.35
17	17 クイズ学問ノススメ (コナミ)	5.33
18	19 上海 II (サン電子)	5.32
19	15 ストIIダッシュ・ターボ (カプコン)	5.29
20	16 クイズコロロジ (テクモ)	5.27
21	21 ナイトスラッシャーズ (データイースト)	5.25
22	28 クイズ人生劇場 (タイトー)	5.15
23	39 セイブカップサッカー (セイブ)	5.00
24	26 エメラルディア (ナムコ)	4.92
25	6 ソニック・ザ・ヘッジホッグ (セガ社)	4.90

\*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

調査ロケーションの設置機を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを基に、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大々的な人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

## ■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	評価 (RATING)
1	1 リッジレーサー (ナムコ)	9.38
2	1 エイリアン3 ザ・ガン (セガ社)	8.18
3	2 サイバースレッド (ナムコ)	8.00
4	4 アウトランナーズ (セガ社)	7.50
5	3 F1スーパーラップ (セガ社)	7.45
6	5 エアコンバット (ナムコ)	7.06
7	8 リーサルエンフォーサーズ (コナミ)	6.92
8	7 早押しクイズ王座決定戦 (ジャレコ)	6.91
9	11 コカコーラ・スズカ8アワーズ (デラックス) (ナムコ)	6.67
10	9 キャプテンフラッグ (ジャレコ)	6.62
11	6 NBA JAM (ウィリアムズ/タイトー)	6.55
12	10 タイトルファイト (セガ社)	6.44
13	13 バーチャレーシング (ツイン) (セガ社)	6.26
14	14 ファイナルラップ 3 (スタンダード) (ナムコ)	6.13
15	20 バーチャレーシング (デラックス) (セガ社)	5.83

## ■フリッパー (FLIPPERS)

1	1 ジュラシックパーク (データイースト)	6.20
2	6 ロッキー&ブルウィंक (データイースト)	5.40
3	2 クリーチャー.....ラグーン (ミッドウェー)	5.25
4	9 アダムスファミリー (ミッドウェー)	4.75
5	3 ホワイトウォーター (ウィリアムズ)	4.60

## ■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	1 バスケットスタジアムW (タスコ)	8.00
2	2 ハイパーディスコタイフーンDX (タイトー)	7.50
3	1 エキサイト・スピードホッケー (セガ社)	7.25
4	3 キャプテンゾディアック (タイトー)	7.00
5	4 ボタン早押し選手権 (ナムコ)	5.02

## 米国「リプレイ」誌 ザ・プレイヤーズ・チョイス

11月号から

## アップライト・ビデオ

機種名 (メーカー名)	評価
1 モーダルコンバット (ミッドウェー)	9.15
2 NBA JAM (ウィリアムズ)	8.95
3 リーサルエンフォーサーズ (コナミ)	8.32
5 ストリートファイターIIチャンピオンエディション (ストIIダッシュ) (カプコン)	7.47
6 ターミネーター 2 (ミッドウェー)	7.34
7 スーパーチェイス (タイトー)	7.33
8 バニッシャー (カプコン)	7.25
9 スラムマスターズ (マッスルボマー) (カプコン)	7.22
9 タイトルファイト (セガ社)	7.22

## デラックス型・ビデオ (シットダウン、コックピット、アーケード型)

1	アウトランナーズ (セガ社)	8.91
2	バーチャレーシング (セガ社)	8.90
3	スズカ8アワーズ (ナムコ)	8.83
4	スタジアムクロス (セガ社)	8.80
5	ラッキー&ワイルド (ナムコ)	8.57
6	クライムパトロール (ALG)	8.00
7	ファイナルラップ II (ナムコ)	7.93
8	マッドドック・マックリー (ALG)	7.78
9	エアコンバット (ナムコ)	7.67
10	レースドライビング (アタリゲームズ)	7.59

## ベスト・ニュービデオ


©1993 Replay Magazine (本誌特約) 調査方法は本誌「ベストヒットゲームズ25」と同様だが、アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版にすると当たり機種名、開発メーカー名などの註を加えた。

## ベスト・ソフトウェア

機種名 (メーカー名)	評価
1 スーパー・ストリートファイターII (カプコン)	8.97
2 サムライ・ショーダウン [サムライスピリッツ] (SNKネオジオ)	8.86
3 ワールドラリー (ガエルコ/アタリゲームズ)	8.03
4 SFHCE (ストIIダッシュ) ターボ (カプコン)	7.81
5 ダイオウ [大王] (アテナ/サミー)	7.50
6 ファイター&アタッカー [F/A] (ナムコ)	7.40
7 ワールドヒーローズ 2 (ADK/SNKネオジオ)	7.38
8 ウォリアーズ・オブ・フェイト [天地を喰らうII] (カプコン)	7.15
9 タイムキラーズ (ストラータ)	7.00
10 イン・ザ・ハント [海底大戦争] (アイレム)	6.92
11 COWボーイズ (コナミ)	6.88
12 エアロファイターズ [ソニックウィング] (マックオリバー)	6.80
13 ライデン [雷電] (セイブ/ファブテック)	6.72
14 フェイタルフューリー 2 [餓狼伝説2] (SNKネオジオ)	6.61
15 ネック&ネック (ブンドラ)	6.57
16 ストリートファイター II (カプコン)	6.49
17 アート・オブ・ファイティング [龍虎の拳] (SNKネオジオ)	6.35
18 パース (カプコン/ロムスター)	6.33
19 ナックルヘッズ (ナムコ)	6.30
20 スーパー・サイドキックス [得点王] (SNKネオジオ)	6.25

## フリッパー

1	インディジョーンズ (ウィリアムズ)	8.88
2	ジュラシックパーク (データイースト)	8.52
3	ラストアクションヒーロー (データイースト)	8.23
4	アダムスファミリー (ミッドウェー)	8.11
5	トワイライトゾーン (ミッドウェー)	8.10
6	ディードオブ (プリミア)	7.79
7	クリーチャー.....ブラックラグーン (ミッドウェー)	7.78
8	ホワイトウォーター (ウィリアムズ)	7.56
9	フィッシュテールズ (ウィリアムズ)	7.43
10	ターミネーター 2 (ウィリアムズ)	7.38



**TIME FOR YOUR FREE TICKET TO ATEI**

1994 marks the 50th anniversary of ATEI. The world's premier amusements exhibition will take place in Earls Court 1, London's most prestigious venue, with more exhibits, better facilities and the best opportunities to do business in 1994.

Tickets for overseas visitors are free. Just fax us with your name, company name and address TODAY to make sure you don't miss the show of shows!

**ATEI INTERNATIONAL**  
JANUARY 25/26/27 1994  
EARLS COURT 1  
FAX +44 71 713 0446



SEGA

# Virtua Fighter

バーチャファイター



世界初3次元C.G.格闘技。

ハイスピード・大迫力・超リアル・フィニッシュ・リプレイ！  
C.G.パワーが炸裂する『バーチャファイター』堂々登場！！

## REALISTIC 3-D FIGHTING ACTION! KING OF THE WORLD!!

毎秒18,000ポリゴン表現の3Dグラフィックスエンジンと32bit-CPUをフルに使用。表現が困難といわれた人間の動作と、偶発的な要素の多い格闘技のスピードのある動きを滑らかに3D表現。プレイヤーの個性を活かす、リアルタイムC.G.の格闘技シミュレーション。今までに見たことも、体験したこともない闘いがこれから始まる。



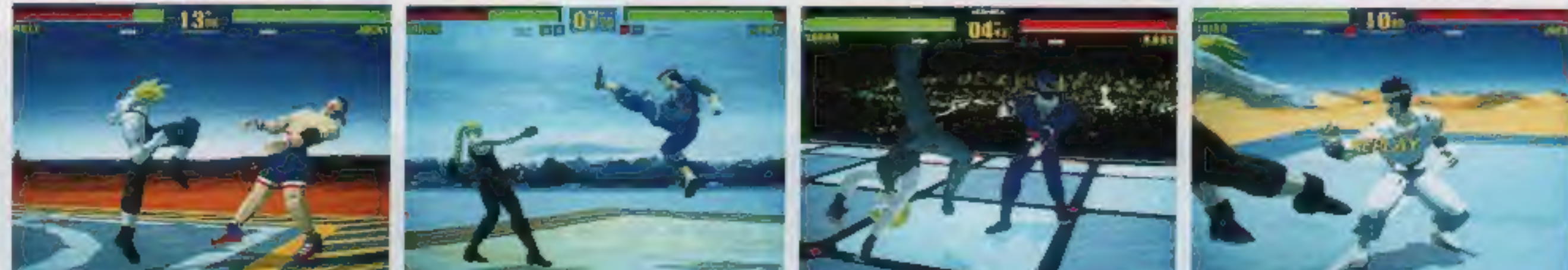
スーパーメガロ

バーチャファイターの3Dパワーを最大限に発揮する50インチの超大画面・高画質キャビネットに搭載して登場。ダイナミックな映像と臨場感あふれる特殊サウンドで、興奮効果抜群。



株式会社セガ・エンタープライゼス

札幌支店 札幌市東区南一条2-2-11 電話(011)841-1281  
仙台支店 仙台市青葉区中央1-1-1 電話(022)233-1111  
東京支店 東京都港区新橋2-2-1 電話(03)3542-1111  
大阪支店 大阪市東淀川区西中島2-1-1 電話(06)744-1111  
福岡支店 福岡市東区東区1-1-1 電話(092)711-1111  
神戸支店 神戸市中央区東川崎町1-1-1 電話(078)333-1111  
名古屋支店 名古屋市中区栄3-1-1 電話(052)233-1111  
広島支店 広島市中区基町1-1-1 電話(082)233-1111  
岡山支店 岡山市北区基町1-1-1 電話(086)233-1111  
京都支店 京都市中京区東区1-1-1 電話(075)233-1111  
金沢支店 金沢市東区東区1-1-1 電話(076)233-1111  
新潟支店 新潟市中央区東区1-1-1 電話(025)233-1111  
富山支店 富山県市東区東区1-1-1 電話(076)233-1111  
石川支店 石川県市東区東区1-1-1 電話(076)233-1111  
福井支店 福井県市東区東区1-1-1 電話(077)233-1111  
岐阜支店 岐阜県市東区東区1-1-1 電話(058)233-1111  
愛知支店 愛知県市東区東区1-1-1 電話(052)233-1111  
三重支店 三重県市東区東区1-1-1 電話(057)233-1111  
滋賀支店 滋賀県市東区東区1-1-1 電話(077)233-1111  
奈良支店 奈良県市東区東区1-1-1 電話(074)233-1111  
和歌山支店 和歌山県市東区東区1-1-1 電話(073)233-1111  
徳島支店 徳島県市東区東区1-1-1 電話(087)233-1111  
高松支店 高松市東区東区1-1-1 電話(087)233-1111  
松山支店 松山市東区東区1-1-1 電話(079)233-1111  
高知支店 高知市東区東区1-1-1 電話(098)233-1111  
高松支店 高松市東区東区1-1-1 電話(087)233-1111  
松山支店 松山市東区東区1-1-1 電話(079)233-1111  
高知支店 高知市東区東区1-1-1 電話(098)233-1111



英文版業界ニュース

## Overseas Readers Column

### Capcom Brings Copyright Suit Against Data East

Early in September, Capcom Co., Ltd., Osaka, brought a civil suit against Data East Corp., Tokyo, in both Japan and the USA, on charges of violation of the copyright of its coin-op video game "Street Fighter II". Capcom asserts that several of the game's central features have been copied. However, Data East claims that it has violated neither audio-visual works nor computer software works which are protected by the Copyright Law.

On September 3, Capcom brought a suit before the Tokyo District Court on charges that the video game "Fighter's History" shipped in March 1993 by Data East violated the copyright embodied in Capcom's "Street Fighter II" and "Street Fighter II: Champion Edition". Capcom called for a prohibition order on the manufacture and distribution of "Fighter's History" and ¥623 million in damages.

Similarly, on the same day, Capcom USA, Inc., Santa Clara, CA, the US subsidiary of Capcom, brought a civil suit before the US District Court of California, against Data East and its US subsidiary Data East, Inc., San Jose, CA. In the USA, Capcom has not yet indicated the amount of damages it is seeking.

While basing its suits on the Copyright Act, Capcom is also claiming protection according to the Unfair Competition Prevention Act in Japan, as well as protection according to Lanham Act in the USA and Unfair Competition Prevention Act in the State of California. In Japan, Capcom filed a complaint on September 3 which reportedly was officially accepted on September 22. This was revealed by Capcom on October 20.

According to Capcom, although its video game "Street Fighter II" is an audio-visual work, because Data East's "Fighter's History" closely resembles the plaintiff's video game in basic story, characters and their motions, screen image composition, attack moves etc. Data East is violating Capcom's copyright (adaptation right, among others).

In response, Data East stated on October 19 that "Fighter's History" is in no way a copy of "Street Fighter II", and there is no room for copyright violation problems to arise. According to Data East, as far as fighting games are concerned, its video game "Karate Champ" (1984) was the

first in the genre and all other fighting games have evolved from it.

Upon explaining that "Street Fighter II" and "Fighter's History" followed the basic rules which are commonly seen in all fighting videos, and there has been no copyright violation, Data East countered that since those video games completely differ in audio-visual works and computer works, "Fighter's History" does not violate Capcom's copyright at all.

Data East criticizes: "Ideas do not become an object of the copyright protection, and all similarities asserted by Capcom are those which can be usually seen in other fighting games. Thus, Capcom's charges are excessive and represent a menace to the future of the video game industry."

In fact, the "adaptation right" as referred to by Capcom seems to be making the current dispute even more complicated. So, *Game Machine* tried to find out Capcom's true intentions. Kenzo Tsujimoto, president of Capcom, explained: "If a video game

### Sigma Files Patent Lawsuit

On charges that its patent was violated, Sigma, Inc., Tokyo, brought a civil suit against Sankyo Co., Ltd., Kiryu, Gunma Prefecture, a 'pachinko' manufacturer. In 1988 Sigma applied for a patent for a video slot machine featuring 3 vertical and 3 horizontal lines (3 x 3) each of which rotates like a reel to form 8 win lines, and has in effect held the patent since May 1993.

Sankyo is one of the major pachinko manufacturers and a public company whose stocks are registered on the over-the-counter (OTC) market. Since last year, it has become popular in the pachinko business to install a liquid crystal video gaming display in the center of the playfield. The pachinko game series "Fever Powerful" and "Fever Girls", which have been shipped by Sankyo since last September, contain a feature where 3 x 3 symbols all change on the liquid crystal display and a jackpot is hit when the three symbols come on the win line.

Sigma is operating game centers centering around so-called medal game parlors mainly in metropolitan areas and has already developed/manufactured a number of gambling games. Needless to say, these gambling games have been shipped not for gaming but for medal game play where the prizes are not exchanged for money or other goods. Concerning the current patent, Sigma explains that it is currently ne-

is the same as another in terms of game action and differs only in characters, background, colors, etc., is not prosecuted, it will leave the door open for unauthorized copies."

According to Tsujimoto, "it is possible to technically analyze a video game through reverse engineering and make a video game which is essentially same and is only superficially different. Capcom intends to prove the processes whereby Data East came to make a counterfeit called "Fighter's History".

Both Tsujimoto of Capcom and Tetsuo Fukuda, president of Data East, are directors of the Japan Amusement Machinery Manufacturers Association (JAMMA), and both companies are members of JAMMA's copyright protection committee. When asked to comment on the fact that the dispute was not solved through JAMMA, Tsujimoto replied: "Our intention is to get a legal judgement not to reach a compromise through talks."

Fukuda of Data East, said: "Since both companies have the same strong attitude towards copyright protection, there was certainly room to discuss the problem. However, Capcom has brought this suit unilaterally casting Data East in the role of "bad guy". This must never be permitted. Capcom has brought the current charges simply in order to monopolize the market."

kyo District Court demanding the prohibition of the manufacture and sale of Sankyo's pachinko "Fever Powerful" series and "Fever Girls" series, and filed an application demanding a preliminary injunction. Sigma also brought a suit against 6 operator companies which are operating those pachinko games, demanding prohibition of their operation.

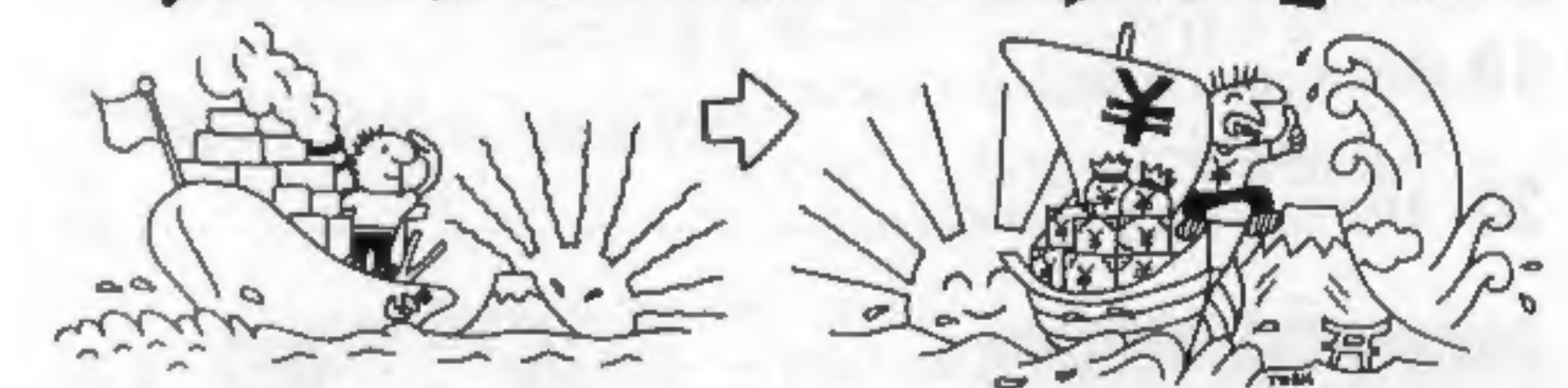
Although it may appear strange to overseas readers, the pachinko business and amusement business are separated and legally treated separately. However, concerning the liquid crystal game display on the pachinko's playfield, it is known that Eagle has tied up with Sankyo, Sega with Heiwa and Konami with Toyomaru, respectively, since last year.

### Jaleco's 32-Bit System Board "Mega System"

Jaleco Ltd., Tokyo, has recently developed the 32-bit system board "Mega System 32" and will ship it within this year, together with the first game for the system "Best Bout Boxing" for the system. Jaleco unveiled "Mega System 22" at the JAMMA Show held at the end of August, and has thereafter continued to improve it. From the second software for the system, "Super Strong Warriors" onwards, Jaleco will ship software as ROM kits.

Regarding 32-bit coin-op video system boards, Sega Enterprises "System 32" and Sammy/Seta/Visco "System SSV" have already been released. Furthermore, games which are not part of a system but adopt a 32-bit CPU have been released by Data East, Namco and Taito.

## GATEWAY TO THE JAPANESE MARKET



WE WILL HELP YOU TO SELL YOUR ORIGINAL PRODUCTS IN JAPAN THROUGH OUR NETWORK.  
WE WILL DEVELOP AND SPECIALIZE YOUR PRODUCTS TO MEET THE LEGISLATIVE AND COMMERCIAL REQUIREMENTS OF THE JAPANESE MARKET.

P.C. BOARD. REDEMPTION MACHINE. ARCADE MACHINE.  
(Excluding gambling games and games that conflicts with Japanese regulations.)

JUST CONTACT US AND START BUSINESS IN JAPAN!!

Fillmore, inc.

10-23 Koda 2, Ikeda,  
Osaka 563, Japan.

Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522

Editor: Masumi Akagi  
Amusement Press, Inc.  
18-2, Doyamacho, Kita-ku,  
Osaka, 530 Japan

faxphone (81) 6-314-3821

© 1993 Amusement Press, Inc.



リッジレーサー

# BRIDGE RACER

この現実感を体験して欲しい。



仕様 ●寸法: W1,210×D1,910×H2,000(mm) ●重量: 350kg  
●消費電力: 301W ●〒95-4689  
※筐体は前後分割可能です。

リッジレーサー  
フルスケール

## FULL SCALE

ギャラクシアン<sup>3</sup>・シアター6に続く  
超目玉集客施設 / 第2弾 /



●寸法: W6,000×D5,000×H2,500(mm)  
●重量: 3000kg ●消費電力: 1,700W

### 通信機能搭載 / バイクレーシングゲーム

最高8シートまで通信可能!!



スズカ エイトアワーズ2

## Suzuka 8 hours

ヒット間違いなし!

DX, SD 改造キットもあります。

仕様 D ●寸法: W4,420×D2,150×H2,050(mm)  
●重量: 710kg ●消費電力: 800W ●〒95-4689

SD ●寸法: W2,010×D1,850×H1,370(mm)  
●重量: 300kg ●消費電力: 250W ●〒95-4664

超新製品

### 2人対戦可能 / 余命検索サービス

## X-DAY

プレイするほど  
寿命がのびる!

驚異の長寿命  
養成マシン登場!

仕様 ●寸法: W640×D745×H1,900(mm)  
●重量: 120kg ●消費電力: 144W ●〒95-4717

PAT. P

### サイバースレッド 超過激対戦バトル中



仕様 ●寸法: W1,530×D1,100×H1,900(mm)  
●重量: 270kg ●消費電力: 410W ●〒95-4689

## SUPER MARKSMAN

スーパーマックスマン

ヨーロッパ生まれの  
本格派ガンシューティング!



仕様 ●寸法: W540×D550×H1,960(mm)  
●重量: 180kg ●消費電力: 105W ●〒95-3991



## CRIME PATROL

追力のライブ・アクション!  
本格派レーザーディスクガンゲーム登場!

仕様 ●50インチ/写真左 ●寸法: W1,180×D1,820×H1,920(mm) ●重量: 250kg ●消費電力: 209W ●〒95-4664

●33インチ/写真中 ●寸法: W800×D1,840×H1,980(mm) ●重量: 180kg ●消費電力: 209W ●〒95-4664

●25インチ/写真右 ●寸法: W800×D800×H2,000(mm) ●重量: 180kg ●消費電力: 201W ●〒95-4664

## GREAT SLUGGERS

グレート スラッガーズ



仕様 ●8方向レバー / 3ボタン  
●ダブルコンパネ ●横画面  
●2人同時プレイ可能

※球団名ならびに選手名は  
※画面は開発途中のものです。 社日本野球機構の同意を得ています。

## DUNK & DUNK

ダンクアンドダンク

リングが上昇・下降するのは  
ダンク&ダンクだけ!



仕様 ●寸法: W1,240×D2,150×H2,185(mm) (パイプ部含む)  
●重量: 270kg ●消費電力: 約300W ●〒91-45627 ※筐体は前後分割可能です。

## ZOMBIE CASTLE

ゾンビキャッスル

2人協力  
プレイOK!



仕様 ●寸法: W1,030×D2,495×H2,040(mm)  
●重量: 360kg ●消費電力: 350W ●〒91-49385  
※筐体は前後分割可能です。

## ゴジラ

ゴジラ出現!  
撃退せよ!!



仕様 ●寸法: W640×D735×H1,450(mm) (看板部含む)  
●重量: 75kg ●消費電力: 48W ●〒91-49854  
※選定75のキャブセル

© 1993 TOHO・TOHOEIGA

## SHOW REVUE

ショーレビューSD

壁面に設置しやすいデザインです。  
3人同時プレイOK!



仕様 ●寸法: W1,990×D810×H2,050(mm)  
●重量: 350kg ●消費電力: 360W ●〒91-49419

※メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム機設置基準」を守ってご利用下さい。

## 遊ぶをクワイエットする

# 株式会社 ナムコ

※仕様は予告なく変更することがありますので、予めご了承ください。

本 社 東京都大田区矢口2-1-21 TEL 03(3756)2311(大代)

販売一部 東京 東京都大田区多摩川2-5-5 TEL 03(3756)2311(大代)

札幌 北海道札幌市白石区新水3条1-8-2 TEL 011(822)5502(代)

名古屋 愛知県名古屋市中区東区2-24-27 TEL 052(833)6305(代)

大阪 大阪府大阪市江の島20-10 TEL 06(338)3511(代)

福岡 福岡県福岡市博多区上車田2-12-24 TEL 092(474)5605(代)

© 1993 NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED.